TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619
www.tippmann.com

TANGO ONE

PAINTBALL MARKER
LANCEUR DE PAINTBALL
MACADOR PAINTBALL

Owner's Manual

Manuel d'utilisation
Manual del Usuario



ENGLISH

⚠ WARNING

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE, AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND YOU BE AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.

FRANÇAIS

⚠ AVERTISSEMENT

CECI N'EST PAS UN JOUET. TOUT USAGE INAPPROPRIE PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES OU MORTELLES. LE PORT DE LA PROTECTION POUR LES YEUX, LE VISAGE ET LES OREILLES CONCUE POUR LE PAINT-BALL EST OBLIGATOIRE POUR L'UTILISATEUR AINSI QUE POUR TOUTE PERSONNE A PORTEE DE TIR. POUR L'ACHAT, NOUS RECOMMANDONS L'AGE DE 18 ANS. LES PERSONNES DE MOINS DE 18 ANS DOIVENT ETRE SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE LORSQU'ELLES UTILISENT CE PRODUIT. LISEZ LE MANUEL AVANT D'UTILISER CE PRODUIT.

ESPAÑOL

⚠ ADVERTENCIA

ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OIDOS DEBEN SER PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO POR JUGA-DORES COMO POR CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. LEA EL MANUAL DEL USARIO ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO.

WARNING

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY

READ AND FAMILIARIZE YOURSELF AND ANY OTHER USER OF THIS MARKER WITH THE SAFETY INSTRUCTIONS IN THIS MANUAL. FOLLOW THESE INSTRUCTIONS WHEN USING, WORKING ON, TRANSPORTING, OR STORING THIS MARKER.



ALWAYS KEEP THE SAFETY IN SAFE POSITION, UNLESS IN A SHOOTING SITUATION, AS DETAILED IN THE TRIGGER SAFETY INSTRUCTIONS ON PAGE 6.

ALWAYS KEEP THE BARREL SLEEVE INSTALLED WHEN NOT IN A SHOOTING SITUATION, SEE BARREL SLEEVE INSTRUCTIONS BELOW. ON PAGE 4.

AVERTISSEMENT

LA SECURITE EST VOTRE RESPONSABILITE

LISEZ ET FAMILIARISEZ-VOUS AINSI QUE TOUS LES AUTRES UTILISATEURS, AUX RÈGLES DE SÉCURITÉ DÉCRITES DANS CE MANUEL. SUIVEZ CES INSTRUCTIONS LORS DE L'UTILISATION, L'ENTRETIEN, LE TRANSPORT ET LE STOCKAGE DE CE LANCEUR.



GARDEZ TOUJOURS LA SÛRETÉ DE CE LANCEUR ACTIVÉE TANT QUE VOUS NE L'UTILISEZ PAS, COMME EXPLIQUÉ DANS LES INSTRUCTIONS CONCERNANT LA SURETÉ DE DÉTENTE. VOIR LES INSTRUCTIONS EN PAGE 24.

GARDEZ ÉGALEMENT LA PROTECTION DE CANON INSTALLÉE TANT QUE VOUS N'ÊTES PAS EN SITUATION DE TIR, VOIR LES INSTRUCTIONS EN PAGE 22.

ADVERTENCIA

LA SEGURIDAD ES SU RESPONSABILIDAD

LEA Y FAMILIARICESE USTED Y CUALQUIER OTRO USUARIO DE ESTE MARCADOR CON LAS INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD DE ESTE MANUAL. SIGA ESTAS INSTRUCCIONES CUANDO LO USE,TRABAJE EN EL, TRANSPORTE, O ALMACENE.

SIEMPRE MANTENGA EL BOTON SELECTOR EN SEGURO A MENOS QUE VA A HACER DISPAROS COMO SE DETALLA EN AL PAGINA 42.



SIEMPRE MANTENGA LA FUNDA DE SEGURIDAD INSTALADA CUANDO NO VA HACER DISPAROS, VER INSTRUCCIONES EN LA PAGINA 40.

ENGLISH

⚠ WARNING

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE, AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND YOU BE AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.

⚠ WARNING

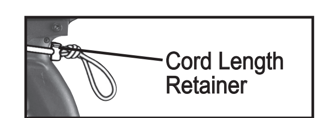
ALWAYS KEEP THE BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLED EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE. ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN THE SAFE POSITION (SEE INSTRUCTIONS ON PAGE 6) AND THE BARREL BLOCKING DEVICE IS PROPERLY INSTALLED ON YOUR MARKER ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS TO PREVENT DAMAGE TO PROPERTY, SERIOUS INJURY, OR DEATH.

Barrel Sleeve Installation Instructions

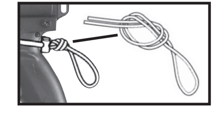
1. Insert the Barrel Sleeve onto the Barrel and loop the cord over the top of the receiver and position at the back of the grip as shown.



2. Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord through it until the retainer is snug against the back of the grip. Keeping the cord as tight as possible, leave just enough cord elasticity to pull the cord/retainer up over the top of the marker to remove the barrel sleeve for firing.



3. After the cord length is properly adjusted, lock the cord length by tying a knot in the cord against the back of the retainer as shown.



4. Before and after playing, inspect the Barrel Sleeve. Replace the Barrel Sleeve if the sleeve or cord is damaged, or there is a loss of cord elasticity.

5. Clean the Barrel Sleeve with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.

TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619
www.tippmann.com

CONGRATULATIONS on your purchase of your Tippmann® paintball marker. We believe our Tango One™ marker to be the most accurate and durable paintball marker available, and it is proudly manufactured by Tippmann. All Tippmann® Tango One markers will provide many years of dependable service if cared for properly.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Tippmann® Tango One™ marker's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part, or need assistance, please contact Tippmann Consumer Relations at 1-800-533-4831 for fast, friendly service.

Table of Contents

Warning / Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements into products previously sold.

If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.

Safety Is Your Responsibility!

Trigger Safety

⚠ WARNING

EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE, <u>ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN THE SAFE POSITION</u>, (WHICH DISABLES THE TRIGGER) AND THAT THE BARREL SLEEVE IS PROPERLY INSTALLED (SEE BARREL SLEEVE INSTALLATION ON PAGE 4).

<u>TO LOCK THE TRIGGER (SAFE POSITION)</u>: PUSH THE SAFETY IN FROM THE MARKER SIDE SHOWN ABOVE TO THE SAFE POSITION.

<u>TO UNLOCK THE TRIGGER (FIRE POSITION)</u>: PUSH THE SAFETY FROM THE OPPOSITE SIDE OF THE MARKER TO ENABLE FIRING.

Familiarize Yourself with Safety...

The ownership of this marker places upon you the total responsibility of its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. Outlined here are some general precautions to be aware of. The user should at all times use caution and common sense when using this marker and always remember that the game of paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual and are familiar with its safety features, mechanical operation, and handling characteristics.
- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the Trigger until ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the Trigger Safety in the Safe position until ready to shoot (see Warning message above).

- Keep a barrel sleeve installed on marker when not shooting (see instructions on page 4).
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.
- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be paintballs or foreign debris lodged in the chamber, barrel, or the marker's valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others. The paintball impact can cause damage and the paint can stain the finish of automobiles, houses, etc.
- Always keep the barrel pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face, and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F 1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face, and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load a marker only when the marker will be immediately used.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
  NOTE: Before storing or disassembling, be sure to remove paintballs and air/CO2 cylinder (see *Unloading Your Marker* on page 9 and *Air/CO2 Cylinder Warnings* on page 10), put the Trigger Safety in the Safe position (see page 6) and install the barrel sleeve (see page 4).
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer of clothing will help absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing the air/CO2 cylinder, or if the marker or air/CO2 cylinder is leaking. Compressed air, CO2, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Use only .68 caliber paintballs. Never load or fire any foreign objects.
- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on the air/CO2 cylinder. Contact the air/CO2 cylinder manufacturer with any questions.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see Velocity Adjustment instructions on page 9).
- Always keep in mind that the sport of Paintball is viewed and judged by your safe and sportsmanlike conduct.

Getting Started

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Do not disassemble this marker while it is pressurized with air.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Read each step completely before performing the step.

NOTE: Carefully hand start all threaded parts when assembling, and do not over tighten, as this may potentially strip the threaded parts.

Refer to the Schematic Diagram on pages 16-17 for these instructions (item numbers are in parentheses).

1. Install the Barrel.

a. Apply Tippmann oil to the Barrel O-ring.

b. Insert the Barrel into the Receiver.

c. Carefully turn the Barrel clockwise by hand until tight.

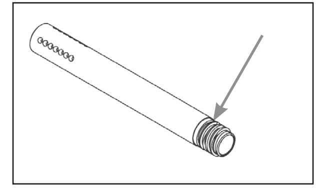


Figure 1: Barrel and O-ring

2. Air/CO2 Cylinder Installation.

Review *Air/CO2 Cylinder Safety Tips* on page 10.

a. Put the Trigger Safety in the Safe position (see page 6) and install the Barrel Sleeve (see page 4).

b. Cock the marker by sliding the bolt handle all the way back until it locks into place. Always keep marker in the cocked position when attaching air/CO2 cylinder to the marker. This helps prevent an accidental discharge.

c. Lubricate the air/CO2 cylinder valve O-ring with a little Tippmann® oil.

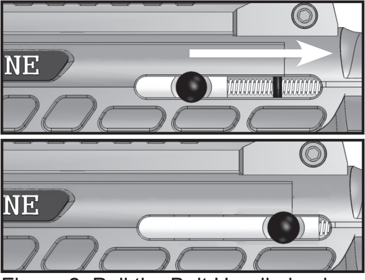


Figure 2: Pull the Bolt Handle back until it locks into place.

d. Insert the air/CO2 cylinder valve into the Air Supply Adapter (ASA) (29) at the back end of the marker grip.

e. Twist the air/CO2 cylinder clockwise into the ASA until it stops. Use caution as the marker is now capable of firing after you put the Trigger Safety in the Fire position. (If you do not hear the full air/CO2 cylinder engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged, follow the *Air/CO2 Cylinder Removal* instructions on page 11 and take your air/CO2 cylinder to a “C5” Certified Airsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer).

3. Loading the Hopper.

The Barrel Sleeve must be installed (see page 4) and the Trigger Safety in the Safe position (see page 6).

a. Make sure that the Feed Elbow (9) and Hopper are clean and free of sharp edges or debris. This keeps paintballs from breaking prematurely, and allows paintballs to feed to the marker’s chamber smoothly.

b. Install the Hopper neck into the Feed Elbow.

c. Tighten the Feed Elbow Bolt (11) using the included 3/16" allen wrench.

d. With the Barrel Sleeve installed, and the Trigger Safety in the Safe position, you are now ready to load the hopper with .68 caliber paintballs. Do not force excessive numbers of paintballs into the hopper.

4. Fire the Marker.

a. Remove the Barrel Sleeve from the marker.

b. Point the marker in a safe direction.

c. Put the Trigger Safety in the Fire position.

d. Pull the trigger to fire the marker.

Velocity Adjustment

Each time you play paintball, check the velocity of your paintball marker with a chronograph (an instrument for measuring velocity) prior to playing paintball. Verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second (or less if required by the playing field).

To adjust the velocity, use the 3/16" allen wrench included with your marker. The Velocity Adjustment Screw (#51 in Parts Diagram and shown in Figure 3) is located on left side receiver. To reduce the velocity, turn the screw inward or clockwise. To increase the velocity, turn the screw counterclockwise. Do not remove the velocity screw.



Figure 3: Velocity Adjustment Screw Location

Unloading Your Marker

1. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
2. Install the barrel sleeve (see page 4) and put the Trigger Safety in the Safe position (see page 6).
3. Empty and remove the Hopper.
4. Go to a designated firing area, remove the Barrel Sleeve, and put the Trigger Safety in the Fire position.
5. Point your marker in a safe direction and fire several times to be sure there are no remaining paintballs lodged in the chamber or barrel. IMPORTANT: Do not uncock your marker as uncocking your marker may push a ball into the chamber or down into the barrel, making it hidden from view.
6. Return the Trigger Safety to the Safe position (see page 6) and reinstall the Barrel Sleeve (see page 4).
7. Visually inspect the chamber for paintballs.
8. Read the following *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Safety Tips* on page 10 before removing the air/CO2 cylinder from your marker.

ENGLISH

Air/CO2 Cylinder Warnings

⚠ WARNING

The brass or nickel plated cylinder valve (Figure 4, #1) is intended to be permanently attached to the air/CO2 cylinder (2).
An air/CO2 cylinder can fly off with enough force to cause serious injury or death if the cylinder (2) unscrews from the cylinder valve (1).

Refer to Figure 4. There have been reported incidents caused by players unknowingly unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). This occurs when the player thinks the entire valve-cylinder assembly is being unscrewed from the air supply adaptor (ASA) of the paintball marker, when in fact they are unscrewing the cylinder from the cylinder valve.

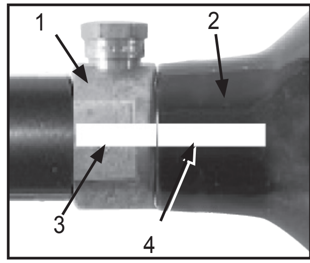


Figure 4: Properly marked Valve and Cylinder

To avoid this danger, it is recommended (if your cylinder is not already marked) that you use paint or nail polish to place a mark (3) on the cylinder valve, and place another mark (4) on the cylinder, in line with the #3 mark as shown.

Whenever you turn the cylinder during removal, watch the marks on the cylinder and the cylinder valve to be sure that they rotate together. If at any time these marks start to separate as shown in Figure 5, the cylinder is starting to unscrew from the cylinder valve and you must **STOP** and take the entire unit to a “C5” certified airsmith for safe removal and/or repair.

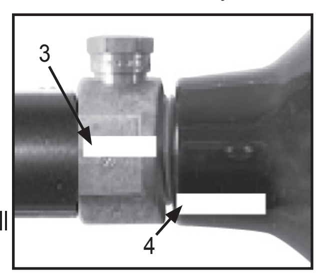


Figure 5: Misaligned Valve and Cylinder

NOTE: The cylinder valve should unscrew from the paintball marker in about 3 or 4 full turns. If you finish the 4th full turn and the cylinder valve is not unscrewed from the paintball marker, **STOP!** Take the entire unit to a “C5” certified airsmith for safe removal and/or repair.

Locate a “C5” Certified Airsmith at www.paintball-pti.com/search.asp.

Whether you have a new or used refillable air/CO2 cylinder, you are at risk if any of the following has occurred:

- The valve unit was replaced or altered after purchase.
- An anti-siphon device was installed.
- The valve unit was removed from the cylinder for any reason.
- Any modification was done to the refillable air/CO2 cylinder.

If any of these conditions has occurred, take your air/CO2 cylinder to a “C5” Certified Airsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.

Air/CO2 Cylinder Safety Tips

SAFETY TIPS to ensure that your air or CO2 cylinder is safe for play:

- Improper use, filling, storage, or disposal of air/CO2 cylinder may result in property damage, serious personal injury or death.
- Make sure that any maintenance or modification to any air/CO2 cylinder is done by a qualified professional, such as a “C5” certified airsmith.
- The use of anti-siphon devices is not recommended. However, if one is already installed on your air/CO2 cylinder, or such device is desired, it is critical that your cylinder be checked by a qualified professional, and you have the device installed by a qualified professional.

- All air/CO2 cylinders must be filled only by properly trained personnel.
- Cylinder valves must be installed only by properly trained personnel.
- Do not overfill a cylinder! Never exceed the air/CO2 cylinder's capacity.
- Do not expose pressurized air/CO2 cylinder to temperatures exceeding 130 degrees Fahrenheit (55 degrees Celsius).
- Do not use caustic cleaners or strippers on the air/CO2 cylinder or cylinder valve, and do not expose them to corrosive materials.
- Do not modify the air/CO2 cylinder in any way. Never try to disassemble the cylinder valve from the air/CO2 cylinder.
- Any air/CO2 cylinder that has been exposed to fire, or heated to a temperature of 250 degrees Fahrenheit (121 degrees Celsius) or more must be destroyed by properly trained personnel.
- Use appropriate gas for your cylinder. Only use CO2 in a CO2 cylinder, and only use compressed air in a compressed air cylinder.
- Keep all cylinders out of the reach of children.
- The air/CO2 cylinder should be inspected and hydrostatically retested at least every 5 years by a DOT licensed agency.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing the air/CO2 cylinder, or if the marker or cylinder is leaking. Compressed air and CO2 gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

NOTE: Locate a "C5" certified airsmith at www.paintball-pti.com/search.asp.

Air/CO2 Cylinder Removal

1. Read *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Air/CO2 Cylinder Safety Tips* on page 10 before beginning the cylinder removal process.
2. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
3. Follow the *Unloading Your Marker* instructions on page 9.
4. Watch the marks on the cylinder and cylinder valve (as shown in Figure 4) as you turn the cylinder approximately ¾ turn counterclockwise. This allows the air/CO2 cylinder's pin valve to close so that no gas enters the marker.
5. Remove the Barrel Sleeve. Set the Trigger Safety to the Fire position. Point the marker in a safe direction, and discharge the remaining gas in the marker by repeatedly pulling the trigger until the marker stops firing (this may take 4-5 shots). If your marker continues to fire, the cylinder's pin valve has not closed yet (the cylinder pin valve could be longer than usual. Because of the variances in cylinder pin valve parts, each cylinder varies slightly on exactly how far it has to be turned). Turn the cylinder counterclockwise a little further and repeat this step until the marker does not fire. Only then remove the air/CO2 cylinder.
   NOTE: If during this step, you turned the air/CO2 cylinder and it began to leak before you pulled the trigger, the cylinder's O-ring should be checked for damage before any re-assembly (see *Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks* on page 12).
6. After the air/CO2 cylinder is removed, again point and fire the marker in a safe direction to verify the marker is completely discharged of gas.
7. Move the Trigger Safety to the Safe position (see page 6) and install the Barrel Sleeve see page 4).

E N G L I S H

Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air/CO2 cylinder valve O-ring. To replace a valve O-ring you must first remove the bad O-ring and then install a new one. This O-ring is located on the tip of your air/CO2 cylinder valve. The best valve O-rings are made of urethane. Urethane O-rings are not affected by high air/CO2 pressures. These may be purchased from Tippmann® or your local paintball dealer.

NOTE: If a new air/CO2 cylinder valve O-ring does not resolve a leak, do not attempt to repair the air/CO2 cylinder. Contact Tippmann Sports, LLC, your local paintball dealer, or a “C5” Certified Airsmith.

Cleaning and Maintenance

- Eye protection must be worn by the user.
- To reduce the chance of an accidental discharge, follow the *Unloading Your Marker* on page 9 and *Air/CO2 Cylinder Removal* instructions on page 11.
- Do not disassemble a marker while it is pressurized with air.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Follow warnings listed on the air/CO2 cylinder for handling and storage.
- Familiarize yourself with instructions listed on air/CO2 cylinder.
- Contact the air/CO2 cylinder manufacturer with any questions.
- Do not use any petroleum based cleaning solvents.
- Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans.
  NOTE: Petroleum based products and aerosol products can damage your marker’s O-rings.

To clean your paintball marker exterior, use a damp towel to wipe off paint, oil, and debris.

To clean inside the barrel:

1. Remove the Hopper.
2. Completely loosen the Feed Elbow Thumb Nut (10) from the Receiver and remove the Feed Elbow (9) from the marker.
3. Insert the tab of the cleaning squeegee into the Feed Elbow opening to the barrel and push the squeegee into the barrel until the tab is accessible at the muzzle end of the barrel.
4. Pull the squeegee through the barrel to remove debris.
5. Repeat if necessary.
6. Replace the Feed Elbow back onto the marker.
7. Tighten the Feed Elbow Thumb Nut to secure the Feed Elbow to the marker and reinstall the Hopper.

To maintain your marker in good working condition, inspect, clean, and replace any damaged parts. Lubricate as instructed in the *Marker Disassembly and Assembly* section starting on page 13. The best valve O-rings are made of urethane. Urethane O-rings are not affected by high gas pressures. These may be purchased from Tippmann® or your local paintball dealer. Use Tippmann® oil to lightly lubricate the O-rings, springs, and other areas indicated in the *Marker Disassembly and Assembly* instructions. This maintains your marker in good working condition.

Storage

Put the Trigger Safety in the Safe position (see page 6). Unload the marker (see page 9) and remove the air/CO2 cylinder (see page 11). Put the bolt in the forward (uncocked) position (see step 2.b. on page 8). Clean and oil the marker so that it does not rust. Install the Barrel Sleeve (see page 4), and store your marker in a dry area.
When removing your marker out of storage, make sure the Trigger Safety is in the Safe position and the Barrel Sleeve is installed. You should re-oil the rear bolt O-ring and the front bolt O-ring before use.

Marker Disassembly and Assembly

Always wear eye protection when performing any marker disassembly or re-assembly.
Refer to the Schematic Diagram on pages 16-17 for these instructions (item numbers are in parentheses). Disassembly instructions are listed here. To re-assemble, just do the steps in the reverse order.

1. Pull the Bolt Handle back (see Figure 2 on page 8) and keep holding onto it. Then pull the Trigger and allow the Bolt Handle to move slowly forward. This uncocks the marker.

2. To remove the **Barrel** (54), simply unscrew the Barrel from the Receiver, and to reinstall it, just turn it clockwise to thread it into the Receiver.

3. To remove the **Left Grip** (22) or the **Right Grip** (18), remove two **Screws** (14) from each grip. Reassemble by using the Screws to fasten the Grips to the Receiver.

4. To remove the **Feed Elbow** (9) from the receiver, unscrew the **Thumbnut** (10) from the right side of the receiver. The **C-Clip** (16) keeps the Thumbnut from coming loose from the Feed Elbow. The Feed Elbow hinges downward and the bottom tabs come out of the slots in the Right Receiver Half (1). The **Screw** (11), **Flat Washer** (17) and **Nut** (12) are used to hold the Hopper in the Feed Elbow. Replace only if necessary. Do all reassembly in the reverse order.

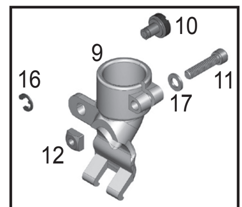


Figure 6: The Feed Elbow.

5. Lay the marker with the right side on the workbench. Use the included allen wrench to turn the **Velocity Screw** (51) all the way in. Separate the **Receiver Halves** (1 and 2) by first removing three (longer) **Screws** (25), and then four (shorter) **Screws** (26) and finally one **Bolt** (19). Retain eight **Nuts** (15) for these fasteners from the Right Receiver Half. Carefully lift the Left-Receiver Half to access the internal parts.

6. If the **Ball Latch** (8) needs to be replaced, pry the old one out of the Right Receiver Half. Put the new Ball Latch into the Right Receiver Half, oriented as shown in Figure 7 (circled item).

7. Remove the **Screw** (23) from the **ASA** (29). Slide the ASA from the pin in the Right Receiver Half. Be sure to keep track of the **Nut** (30). If necessary, you can unthread the ASA from the **Gas Line** (21). Use teflon tape on threads for assembly.
   NOTE: Do not remove the gas line fitting unless it is leaking or you need to replace the valve. If you do remove it, you will need some teflon tape or paste to reinstall it. Carefully hand start all threaded parts. Do not overtighten threaded parts when assembling. To fully remove the Gas Line, unscrew it from the **Valve Body** (43).

Figure 7: Ball Latch properly installed into the right receiver half.

ENGLISH

The Valve

Disassembly instructions:

1. Remove the **End Cap Cover** (56), and then remove the **End Cap** (57).
2. Remove the **Guide Pin** (33) and **Drive Spring** (32). These parts must be removed before the Rear Bolt Handle can be removed.
3. Disconnect the **Linkage Arm** (36) from the **Rear** (35) and **Front** (49) **Bolts**.
4. Slide the Front Bolt off the **Power Tube** (48) and check the O-ring. Clean and oil the O-ring, or if damaged, replace with a new one. Do the same with the Rear Bolt O-ring.
5. Remove the **Rear Bolt Handle** (53) from the **Rear Bolt Plug** (52).
6. If it is necessary to remove the Valve, unscrew the two **Valve Lock Bolts** (13) from the right side of the Receiver. Use a wrench to slowly unscrew the **Gas Line** (21) fitting from the Valve. Once the fitting is removed, the **Valve** (43) slides out the back of the Power Tube. Be sure to set the parts on the workbench. Inspect and clean the exterior of all assemblies.
   NOTE: Check the external **Valve O-ring** (58) and if damaged, replace with a new one. If the O-ring is damaged, your marker will not function correctly.
7. Inspect and lubricate these internal drive assembly parts:
   - **Front Bolt O-ring** (34)
   - **Rear Bolt O-ring** (58, see Figure 8)
   - **Linkage Arm** (36)
   - **Drive Spring** (32) and **Guide Pin** (33)

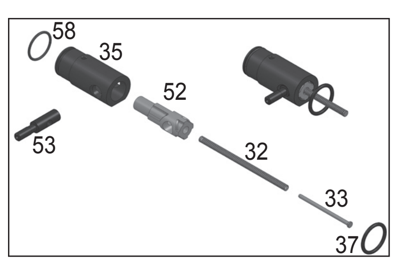


Figure 8: The Rear Bolt Assembly.

8. Inspect and lubricate the **Barrel O-ring** (38) and the air/CO_2 cylinder valve O-ring with a few drops of oil.

Reassembly:

1. Reinstall the Valve into the Power Tube. Insert the cleaned and oiled Valve into the Power Tube and align the holes of the Valve and Power Tube. Apply teflon tape or thread paste on threads of the Gas Line fitting and carefully screw it into the Valve. Snug with a wrench (do not over tighten and strip threaded parts). Wipe off any excess paste.
2. Reinstall the Power Tube/Valve into the Receiver. Align the holes of the Power Tube to those of the Right Receiver Half. Apply red Loctite™ #271 sealant to threads of two **Valve Lock Bolts** (13) and tighten - do not over-tighten bolts as you could strip the threads.

The Trigger

Disassembly instructions:

1. Remove the **Trigger** (59) assembly from the receiver. Be sure to retain the trigger return **Spring** (61, located in front of the Trigger, and not shown in Figure 9, but is shown in the Schematic Diagram).

2. To remove the **Trigger Return Slide** (60) and the **Spring** (61), you must first remove the upper **Return Slide Dowel Pin** (20) from the Trigger assembly.

3. When re-assembling the Trigger and Sear, make sure the black **Sear Dowel Pin** (4) is in the location shown (see arrow in Figure 10). The black pin is hardened, and it is critical that it is located in this position.

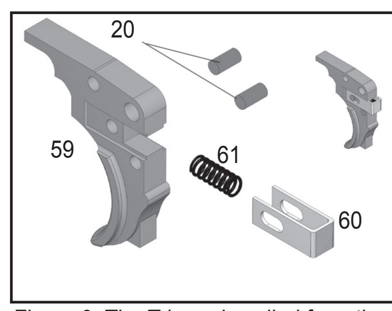
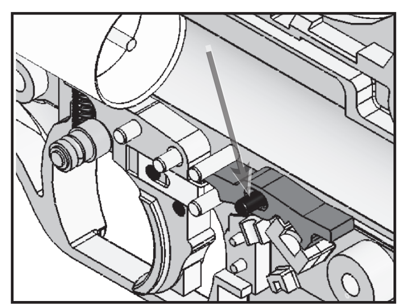
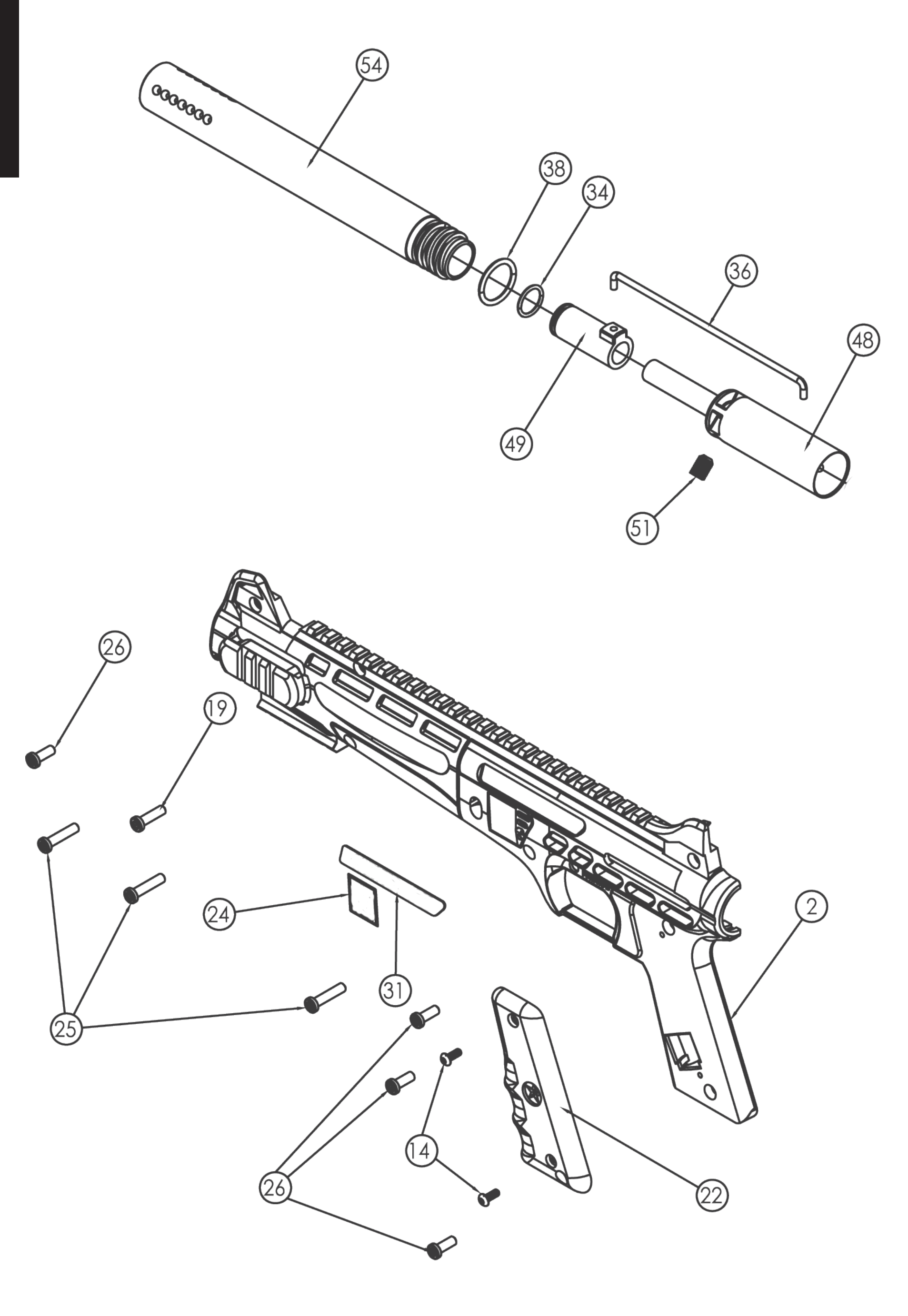


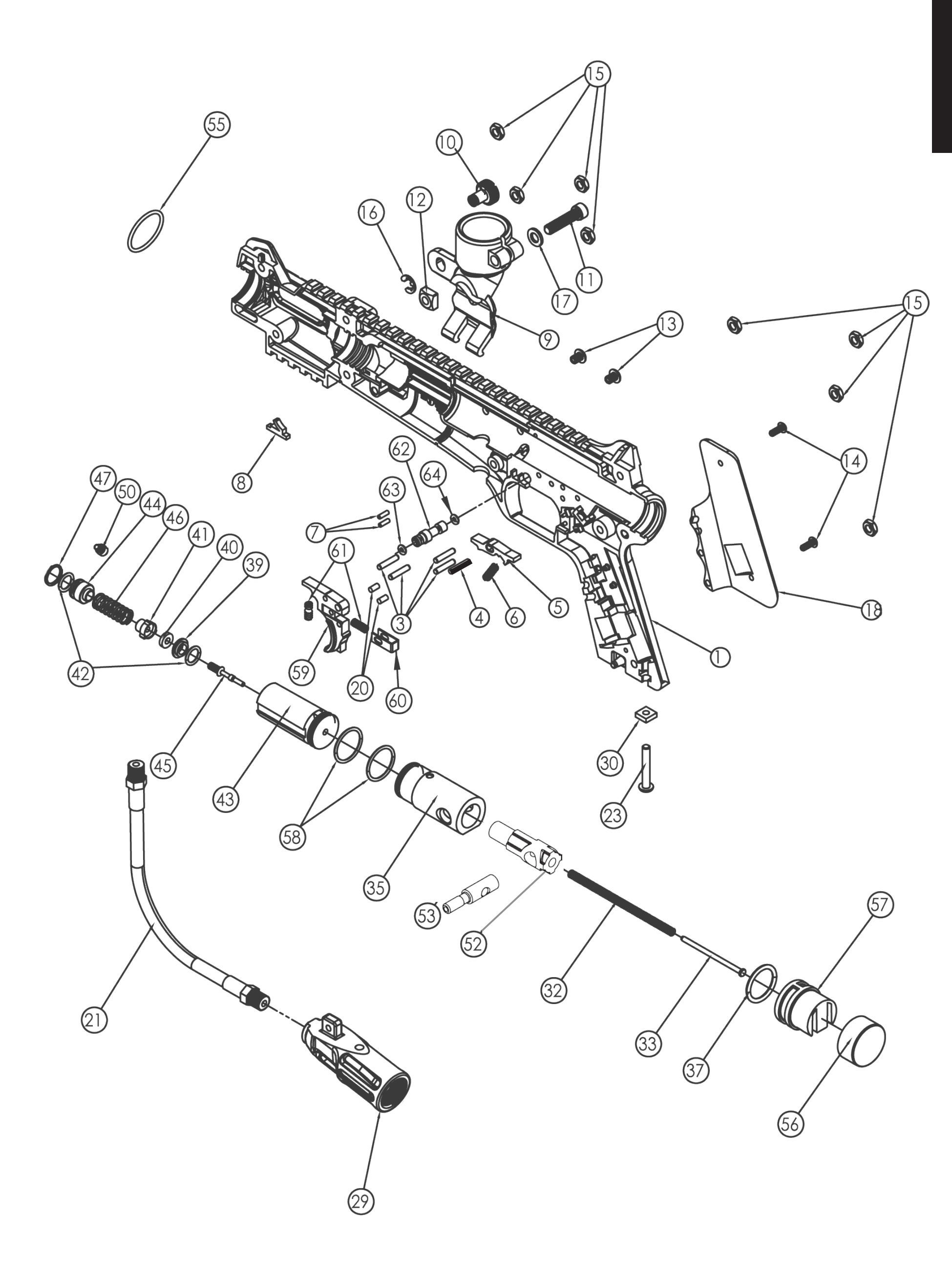
Figure 9: The Trigger is pulled from the right receiver half.


Figure 10: The black pin is hardened and must be installed in the position as shown.

ENGLISH


54
38
34
36
48
49
51
26
19
24
31
25
2
26
14
22

Schematic Diagram



ENGLISH

Tango One Parts List

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
1	1	TA06053	Right Receiver Half
2	1	TA06052	Left Receiver Half
3	4	98-33	Receiver Dowel Pin
4	1	CA-36	Sear Dowel Pin (Black)
5	1	02-35	Sear
6	1	TA02036	Sear Spring
7	2	TA02021	ACT Linkage Arm Guide Pin
8	1	FA-18	Ball Latch
9	1	TA06051	Feed Elbow
10	1	TA06059	Feed Elbow Thumb Nut
11	1	PL-42C	Screw, ¼-20 x 1" SHCS
12	1	PL-42D	Nut, ¼-20 Square (Black)
13	2	98-26	Screw, 10-32 x ¼" BHCS
14	4	CA-02A	Screw, 6-32 x ⅜" BHCS
15	8	9-PA	Nut, Hex 10-32 (Black)
16	1	TA06047	Lock Screw C-Clip
17	1	98-45	Flat Washer M6 (Black)
18	1	TA05004	Split Grip, Right
19	1	98-01A	Bolt, 10-32 x 0.675"
20	2	98-19	Return Slide Dowel Pin
21	1	98-09C	Gas Line, #4 x 7⅞ "
22	1	TA06003	Split Grip, Left
23	1	TA06048	Screw, 10-32 x 1.1875" BHCS
24	1	TA06064	TPN Jewel
25	3	TA06015	Screw, 10-32 x 0.840" LHSHCS
26	4	TA09919	Screw, 10-32 x 0.500" LHSHCS
29	1	TA06049	Air Supply Adapter (ASA)
30	1	CA-08B	Nut, 10-32
31	1	TA06063	TANGO ONE Nameplate

Tango One Parts List

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
32	1	CA-14	Drive Spring
33	1	CA-15	Guide Pin
34	1	SL2-4	O-ring, Front Bolt
35	1	TA02011	Rear Bolt
36	1	TA01016	Linkage Arm
37	1	98-57	O-ring, End Cap
38	1	98-40	O-ring, Barrel
39	1	CA-27	Front Valve Seat
40	1	PA-28	Valve Stem Cup Seal
41	1	CA-29	Valve Stem Cup
42	2	SL2-25	O-ring, Valve Seat
43	1	98-25N	Valve Body
44	1	98-56	Valve Plug
45	1	CA-30N	Valve Stem
46	1	98-32	Compression Spring
47	1	PA-31A	Snap Ring
48	1	98-21NR	Power Tube
49	1	02-17	Front Bolt
50	1	TA05021	Power Tube Plug
51	1	02-22	Velocity Set Screw
52	1	TA05005	Rear Bolt Plug
53	1	98-13	Rear Bolt Handle
54	1	TA06046	Barrel
55	1	TA06060	O-ring, Barrel Sleeve
56	1	TA06017	End Cap Cover
57	1	TA06006	End Cap
58	2	98-12A	O-ring, Valve/Rear Bolt
59	1	98-36A	Trigger
60	1	98-18	Trigger Return Slide
61	2	98-20	Spring
62	1	98-37N	Safety Pin
63	1	98-55	O-ring, Safety (Red)
64	1	FA-07	O-ring, Safety (Black)

General Troubleshooting

- **Issue** — Marker range is too short.
  Cause — Not enough gas is entering the system.
  Solution — Check velocity with a chronograph. Turn Velocity Adjuster to increase velocity, and recheck with a chronograph.
- **Issue** — Marker range is too long.
  Cause — Too much gas is entering the system.
  Solution — Check velocity with a chronograph. Turn Velocity Adjuster to decrease velocity, and recheck with a chronograph.
- **Issue** — Gas leak around cylinder to receiver connection.
  Cause — Worn out or damaged air/CO2 cylinder O-ring.
  Solution — Replace air/CO2 cylinder O-ring.
- **Issue** — Minor gas leak.
  Cause — Worn or damaged valve seat O-rings.
  Solution — Replace valve seat O-ring or return valve if it is defective.
- **Issue** — Paintballs fall out of the barrel.
  Cause — Worn or broken Ball Latch (8).
  Solution — Replace the Ball Latch.

Specifications

Model	TIPPMANN® Carver One™
Caliber	.68
Action	Semi-Automatic (open bolt blow-back)
Power	Pneumatic
Gas Supply	Compressed Air, Nitrogen, or CO2 cylinder
Hopper Capacity	188 Paintballs
Ball Feed	Gravity Feed System
Firing Rate	8 paintballs per second
Trigger	Mechanical
Standard Barrel Length	8.5” / 21.6 cm
Length (with standard barrel, no cylinder)	18.75” / 47.6 cm
Effective Range	150+ feet / 45.72+ meters
Weight (without cylinder)	3.245 lbs / 1.472 kg
Finish	Powder Coated Receiver and ASA, Anodized Barrel

Velocity — Always measure your marker’s velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet / 91.44 meters per second (see Velocity Adjustment instructions).

Warranty and Repair Information

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann") is dedicated to quality paintball products and outstanding service. In the unlikely event of a problem with this Tippmann paintball marker ("Marker") and/or Tippmann accessories ("Accessories"), Tippmann's customer service personnel are available to assist you. For customer service and/or other information, please contact:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Warranty Registration

To activate the Marker's Limited Warranty, you must register the Marker within thirty (30) days of the date of original retail sale by registering online at www.tippmann.com.

The Limited Warranty for Tippmann Accessories does not require activation or registration; by registering the Marker, you activate the warranty for the Accessories.

Limited Warranty

Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Marker for a period of one (1) year from the date of original retail sale. Further, Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for Tippmann Accessories for a period of ninety (90) days from the date of original retail sale. All Tippmann asks is that you properly maintain and care for the Marker and Accessories (collectively, the "Product") and that you have warranty repairs performed by Tippmann or a Tippmann Certified Tech Center.

This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear.

Tippmann does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you.

The sole and exclusive liability of Tippmann and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship. TIPPMANN SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, “DAMAGES”) ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

Warranty and Non-Warranty Repairs

When shipping the Product to Tippmann for warranty or non-warranty repair:

1. If you have aftermarket parts on your Marker, please test the Marker with original stock parts before returning the Marker for service or repair.
2. Always unload and remove the air/CO2 cylinder from the Marker. Do not ship the air/CO2 cylinder if it is not completely empty.
3. Ship the Product to the Tippmann address identified above.
4. You must pre-pay postage and delivery charges.
5. Provide the date of purchase for the Product.
6. Briefly describe the repair requested.
7. Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Tippmann makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. Tippmann will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

⚠ AVERTISSEMENT

CECI N'EST PAS UN JOUET. TOUT USAGE INAPPROPRIE PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES OU MORTELLES. LE PORT DE LA PROTECTION POUR LES YEUX, LE VISAGE ET LES OREILLES CONCUE POUR LE PAINT-BALL EST OBLIGATOIRE POUR L'UTILISATEUR AINSI QUE POUR TOUTE PERSONNE A PORTEE DE TIR. POUR L'ACHAT, NOUS RECOMMANDONS L'AGE DE 18 ANS. LES PERSONNES DE MOINS DE 18 ANS DOIVENT ETRE SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE LORSQU'ELLES UTILISENT CE PRODUIT. LISEZ LE MANUEL AVANT D'UTILISER CE PRODUIT

⚠ AVERTISSEMENT

GARDEZ TOUJOURS LE DISPOSITIF DE BLOCAGE DU CANON INSTALLE LORSQUE VOUS N'UTILISEZ PAS LE LANCEUR. ASSUREZ-VOUS TOUJOURS QUE LA SECURITE DE LA DETENTE EST EN MODE SECURITE (VOIR INSTRUCTIONS EN PAGE 3) ET QUE LE DISPOSITIF DE BLOCAGE DU CANON EST CORRECTEMENT INSTALLE SUR VOTRE LANCEUR CONFORMEMENT AUX INSTRUCTIONS POUR EVITER TOUT DOMMAGE MATERIEL, DES BLESSURES GRAVES OU MORTELLES

Utilisation de la protection de canon

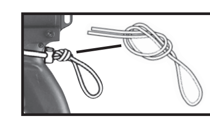
1. Glissez le canon dans la capote, passez l'élastique par dessus le lanceur, et placez le à l'arrière de la poignée comme indiqué.



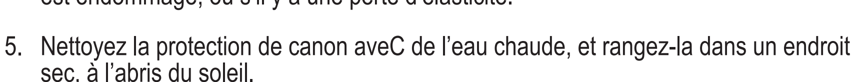
2. Appuyez sur le bouton d'ajustage et maintenez-le au niveau de la poignée, tirez l'élastique jusqu'à ce que ce bouton d'ajustage soit légèrement plaqué contre la poignée. Laissez juste assez d'élasticité pour pouvoir tirer l'élastique au dessus du corps et retirer la protection de canon, avant le tir.



3. Après avoir ajusté la longueur de l'élastique, verrouillez la longueur en faisant un nœud, juste après le bouton d'ajustage, comme indiqué dans l'image suivante.



4. Avant et après le jeu, inspectez la protection de canon. Remplacez la protection de canon si la capote ou l'élastique est endommagé, ou s'il y a une perte d'élasticité.



5. Nettoyez la protection de canon aveC de l'eau chaude, et rangez-la dans un endroit sec, à l'abris du soleil.



2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619
www.tippmann.com

Félicitations pour l'achat de votre lanceur de paintball Tippmann®. Nous croyons que notre Tango One™ est le plus précis et le plus fiable des lanceurs de paintball actuellement disponibles. Le Tango One est fièrement fabriqué par Tippmann Sports. Le Tippmann Tango One vous accompagnera pendant des années de jeu s'il est entretenu correctement.

Veuillez prendre le temps de lire ce manuel sérieusement, afin de connaître le fonctionnement, l'entretien, les précautions d'emploi et les pièces de votre Tippmann Tango One, avant de tenter de charger ou de tirer avec ce lanceur. S'il y a une pièce manquante ou défectueuse, ou avez besoin d'aide, veuillez contactez le service de relation clientèle Tippmann, au 1-800-533-4831, pour un dépannage rapide.

Sommaire

FRANÇAIS

Avertissement/Déclaration de responsabilité

Ce lanceur est considéré comme une arme dangereuse et est distribué par Tippmann Sports, LLC dans l'idée que l'acheteur assume toute responsabilité résultant d'une manipulation dangereuse ou de toute autre action constituant une violation des lois ou régulations applicables.

Tippmann Sports, LLC décline toute responsabilité pour les dommages corporels, matériels ou le décès résultant de l'usage de cette arme en toutes circonstances, y compris les décharges intentionnelles, négligentes, imprudentes ou accidentelles.

Toutes les informations contenues dans ce manuel sont susceptibles de changements sans notification. Tippmann Sports, LLC se réserve le droit changer et d'améliorer ses produits sans être tenu d'incorporer de telles améliorations aux produits anciennement vendus. Si vous, en tant qu'utilisateur, n'acceptez pas la responsabilité, Tippmann Sports, LLC vous demande de ne pas utiliser un lanceur Tippmann Sports, LLC. En utilisant ce lanceur de paintball, vous déchargez Tippmann LLC de toute responsabilité liée à son utilisation.

La sûreté est votre responsabilité !
Sûreté de détente

FRANÇAIS

⚠ AVERTISSEMENT

EXCEPTÉ LORSQUE VOUS UTILISEZ VOTRE LANCEUR, ASSUREZ VOUS TOUJOURS QUE LA SURETÉ DU LANCEUR EST ACTIVÉE, CE QUI DÉSACTIVE LA DÉTENTE, ET VÉRIFIEZ QUE LA CAPOTE DE CANON EST INSTALLÉE (VOIR EN PAGE 22).

POUR ACTIVER LA SURETÉ DE DÉTENTE (MODE Sûreté) : POUSSEZ LE BOUTON DE Sûreté COMME MONTRÉ.

POUR DÉSACTIVER LA SURETÉ DE DÉTENTE (MODE DE TIR) : POUSSEZ LE MÊME BOUTON DE L'AUTRE COTÉ DE LA FLASQUE.

FAMILIARISEZ-VOUS AVEC LA SÉCURITÉ

La possession de cette arme vous charge de la totale responsabilité de son utilisation sécurisée et légale. Vous devez respecter les mêmes précautions de sûreté que pour des armes à feu afin d'assurer votre sûreté ainsi que celle de toute personne autour de vous. À tout moment, l'utilisateur doit faire attention pendant l'utilisation de ce lanceur. Le sport qu'est le paintball sera perçu et jugé sur la sûreté et votre conduite fair-play. Souvenez-vous toujours que le jeu du paintball ne peut seulement survivre et évoluer que s'il reste un sport SÛR !

- Ne chargez et ne tirez avec ce lanceur qu'après avoir terminé la lecture de ce Manuel et après vous être familiarisé avec ses dispositifs de sûreté, son fonctionnement mécanique et ses caractéristiques de manipulation.
- Manipulez ce lanceur et tous les autres comme s'il était toujours chargé.
- Gardez votre doigt éloigné de la détente jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
- Ne regardez pas dans le canon d'un lanceur de paintball. Une décharge accidentelle dans vos yeux peut provoquer des blessures permanentes ou mortelles.
- Gardez la sûreté de la détente en mode sûreté jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer (voir avertissement ci-dessus).

- Gardez le dispositif de blocage du canon installé sur le lanceur lorsque vous ne tirez pas (voir page 22).
- Ne pointez jamais le lanceur vers une cible que vous n'avez pas l'intention de toucher.
- Ne tirez jamais avec votre lanceur sur un objet que vous n'avez pas l'intention de toucher car des billes ou des débris étrangers pourraient se loger dans la chambre, le canon et/ou la valve du lanceur.
- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme des fenêtres.
- Ne tirez jamais avec votre lanceur sur les biens personnels d'autrui. L'impact de la bille de paintball peut provoquer des dommages et la peinture peut abîmer la finition de voitures, maisons, etc.
- Gardez toujours le canon pointé vers le bas ou dans une direction sûre, même si vous trébuchez ou tombez.
- Le port de la protection pour les yeux, le visage et les oreilles conçue spécifiquement pour arrêter les billes de paintball sous la forme de lunettes et de masques complets conformes aux spécifications ASTM F 1776 par l'utilisateur ou toute personne à portée de tir est obligatoire.
- Ne tirez jamais vers une personne qui ne porte pas de protection des yeux, du visage et des oreilles conçue pour le paintball.
- Ne chargez et ne mettez le lanceur sous pression que lorsqu'il va être utilisé dans l'immédiat.
- Entreposez le lanceur déchargé et dégazé dans un endroit sûr.
  NOTE: Avant l'entreposage ou le démontage, assurez-vous que vous avez retiré toutes les billes de paintball et l'alimentation d'air (voir instructions de *Décharger votre lanceur* en page 27 et de *Retrait de la bouteille d'air comprimé* en page 29), mettez la sûreté de la détente en mode sûreté (voir page 24) et installez le dispositif de blocage du canon (voir page 22).
- N'effectuez pas un démontage sommaire ou tout autre type de démontage de ce lanceur lorsqu'il est mis sous pression par l'alimentation d'air.
- Portez des vêtements appropriés lorsque vous jouez au paintball. Evitez d'exposer toute partie de peau lorsque vous jouez au paintball. Même une fine épaisseur de vêtement aidera à absorber l'impact et vous protègera des billes de paintball.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du lanceur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé, le CO_2 et l'azote sont très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.
- Utilisez uniquement des billes de paintball de calibre .68. Ne chargez ou ne tirez jamais des objets étrangers.
- Evitez les boissons alcoolisées avant et pendant l'utilisation de ce lanceur. La manipulation de lanceurs sous l'influence de drogue ou d'alcool est une atteinte criminelle à la sûreté publique.
- Evitez de tirer sur un adversaire à bout portant, à 6 pieds (1,83 m) ou moins.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur la bouteille d'air comprimé. Contactez le fabricant du cylindre d'alimentation d'air pour toute question.
- Mesurez toujours la vitesse de votre lanceur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s) (voir instructions en page 27).
- N'oubliez pas que le sport du paintball est considéré et évalué selon votre conduite sûre et sportive.

Pour commencer

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Ne démontez pas le lanceur lorsqu'il est sous pression.
- Ne mettez pas sous pression un lanceur partiellement assemblé.
- Lisez entièrement chaque étape avant de la réaliser.

NOTE: Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les endommager.

1. Installez le Canon.

a. Appliquez de l'huile Tippmann sur le joint de canon.

b. Insérez le canon dans le corps.

c. Vissez le canon avec précaution, à la main, dans les sens horaire jusqu'à ce qu'il soit serré.

Figure 1: le joint de canon

2. Installation d'une bouteille d' Air/CO2.

Voir conseil de sûreté pour les bouteilles d' Air/CO2.

a. Placez la sûreté de détente en mode Sûreté, et installez la capote de canon.

b. Armez le lanceur en tirant la poignée d'armement vers l'arrière, jusqu'à ce qu'elle se verrouille en place. Gardez toujours votre lanceur en position armé, lorsque vous attachez une bouteille d'air/CO2. Ceci permet d'éviter les tirs accidentels.

c. Lubrifiez le joint de bouteille d'air/CO2 avec un peu de l'huile Tippmann.

d. Insérez la bouteille d'air/CO2 dans l'adaptateur air (ASA), à l'extrémité de la poignée du lanceur.

e. Vissez la bouteille d'air/CO2 dans l'adaptateur ASA, dans le sens horaire, jusqu'à ce qu'il s'arrête. Soyez prudent car le lanceur est maintenant capable de tirer si vous passez la sûreté de détente en mode Tir.
(Si votre bouteille est pleine est que vous n'entendez pas l'air s'engager, il se peut que la pin de valve soit trop courte ou endommagée. Suivez les consignes « retrait de la bouteille d'air/CO2 et emmenez votre bouteille d'air/CO2 à un technicien certifié pour une inspection, ou contactez le fabricant de la bouteille.)

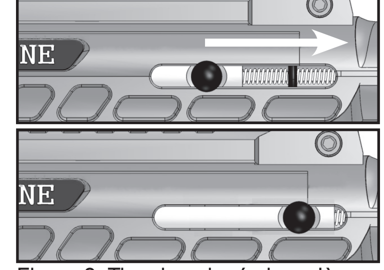


Figure 2: Tirez la poignée jusqu'à ce qu'elle se bloque en place.

3. Charger le réservoir de bille.

La capote de canon doit être installée et la sûreté de la Détente en mode Sûreté.

a. Assurez-vous que le coude et le loader soient propres et sans aucun. Côté tranchant afin d'éviter la casse de bille prématurée, et de permettre une descente correcte des billes.

b. Installez le coude du loader dans le coude d'alimentation de votre lanceur.

c. Serrez la vis de coude (11) avec une clef Allen 3/16” fournie.

d. Avec la capote de canon installé, et la sûreté de détente en mode sûreté, vous êtes maintenant prêt à charger le réservoir avec des billes de calibre .68. Ne chargez pas excessivement le réservoir.

4. Tirer avec le lanceur.

a. Retirez la capote de canon du lanceur.

b. Pointez le lanceur dans une direction sûre.

c. Déplacez le sélecteur du mode de sûreté au mode de tir souhaité.

d. Appuyez sur la détente pour tirer.

Ajustement de vélocité

Chaque fois que vous jouez au paintball, il est conseillé de vérifier la vélocité du lanceur avec un chronographe (un instrument mesurant la vélocité), avant de jouer afin de vérifier que la vélocité du lanceur est inférieure à 300 pieds par seconde (ou moins si votre terrain d’accueil le demande.)



Figure 3: Emplacement de la vis d’ajustement de vélocité

Pour ajuster la vélocité, utilisez la clef Allen 3/16” fournie avec votre lanceur. La vis d’ajustement de la vélocité est située sur le côté gauche du receveur. (Pièce #51 dans le diagramme, et illustrée en figure 3) Pour diminuer la vélocité, tournez la vis vers l’intérieur, dans le sens horaire. Pour augmenter la vélocité, tournez la vis dans le sens antihoraire. Ne retirez pas la vis de vélocité.

Décharger votre marqueur

1. Le port de la protection des yeux conçue pour le paint-ball est obligatoire pour l’utilisateur et toute personne à portée de tir.

2. La capote de canon doit être installée et la sûreté de la détente en mode Sécurité.

3. Videz toutes les billes du réservoir. Dévissez la vis du coude d’alimentation (11) et retirez le réservoir.

4. Rendez-vous dans la zone de tir désignée, retirez la capote du canon et mettez la sûreté de la détente en position de tir.

5. Pointez votre lanceur dans une direction sûre et tirez quelques fois pour vous assurer qu’il ne reste pas de billes dans la chambre ou dans le canon. IMPORTANT: Ne déchargez pas votre lanceur car vous pourriez ainsi pousser une bille dans la chambre ou dans le canon sans que vous vous en aperceviez.

6. Remettez la sûreté de la détente en position de sécurité et réinstallez la capote du canon.

7. Inspectez visuellement la chambre à la recherche de billes.

8. Lisez les *avertissements relatifs aux bouteilles d’air/Co2* ci-dessous et les *Consignes de sécurité* avant de retirer la bouteille d’air CO2 de votre lanceur.

Avertissements relatif aux bouteilles d'air/CO2

⚠ AVERTISSEMENT

LA VALVE/REGULATEUR EN LAITON OU NICKEL (FIGURE 4, #1) EST PREVU POUR ETRE FIXEE EN PERMANENCE SUR LA BOUTEILLE (2) UNE BOUTEILLE D'AIR OU DE CO2 PEUT VOLER AVEC ASSEZ DE FORCE POUR PROVOQUER DE SERIEUSE BLESSURES, VOIRE LA MORT, SI LA BOUTEILLE (2) SE DEVISSE DE LA VALVE OU DU REGULATEUR (1).

Voir figure 4. Il y a déjà eu des accidents, causés par des joueurs ayant dévissé la bouteille (2) de la valve (1) par inadvertance. Cela arrive lorsque le joueur pense dévisser l'ensemble bouteille-valve, alors que seule la bouteille (2) est en train d'être dévissée de la valve (1).

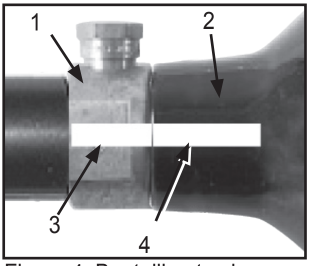


Figure 4: Bouteille et valve marquées

Pour éviter ce danger : Il est recommandé (si votre bouteille ne dispose pas déjà de marquage) d'utiliser de la peinture ou du vernis à ongle pour placer une marque (3) sur la valve, et une marque (4) sur la bouteille, comme montré dans l'exemple.

Lorsque vous dévissez votre bouteille (2), regardez les marques en vous assurant quelle restent alignées. Si ces deux marques commencent à se décaler, comme illustré en figure 5, alors vous saurez que votre bouteille (2) est en train de se dévisser de la valve (1). Vous devez alors **STOPPER** le retrait et amener l'ensemble à un technicien spécialisé dans le paintball, pour un retrait sûr, et/ou réparations.

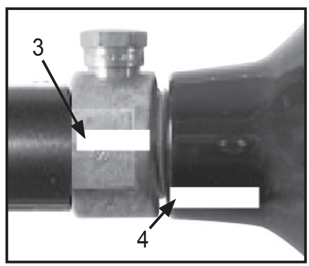


Figure 5: Bouteille et valve mal alignées

NOTE: votre système d'air devrait toujours se dévisser de votre lanceur de paintball en 3 ou 4 tours complets. Si vous avez effectué 4 tours complets et que votre système est toujours attaché au lanceur de paintball, **STOP** ! Amenez le tout à un technicien spécialisé dans le paintball, pour un retrait sûr, et/ou réparations.

Localisez un armurier fournissant des armes à air comprimé agréé "C5" sur le site www.paintball-pti.com/search.asp.

Que vous utilisiez une bouteille d'air ou de CO2, neuve ou d'occasion, vous courez un risque dans n'importe lequel des cas suivants :

- La valve/régulateur à été modifié/remplacé après l'achat.
- Un siphon anti-retour à été installé.
- La valve à été enlevé de la bouteille pour une quelconque raison.
- Une modification à été effectué sur la bouteille d'air ou de CO2.

Si l'un de ces cas se présente, emmenez votre bouteille d'air ou de CO2 à un technicien spécialisé pour une inspection, ou contactez le fabricant du matériel.

Conseils de sûreté relatifs aux bouteilles d'Air/CO2

Afin de vous assurer que votre bouteille d'air ou de CO² est sûre à l'emploi :

- Une erreur dans l'utilisation, le remplissage, le rangement de votre bouteille d'air ou de CO2 peut entraîner des dégâts matériels, des blessures sérieuses voire la mort.
- Assurez-vous que toute opération de maintenance ou de modification de votre bouteille d'air ou de CO2 est effectuée par un professionnel qualifié.

- L’utilisation d’un siphon anti-retour pour CO_2 n’est pas recommandée. Malgré tout, si votre matériel en est déjà équipé, il est important que votre bouteille de CO_2 soit vérifiée par un professionnel qualifié.
- Toute les bouteilles d’air ou de CO_2 doivent être remplies par du personnel qualifié.
- Les valves et régulateurs doivent être installés par du personnel qualifié.
- Ne jamais sur-remplir !!! Ne jamais dépasser la limite maximum de votre bouteille d’air ou de CO_2.
- Ne pas exposer votre bouteille d’air ou de CO_2 à des températures excédant 55°Celsius (130° Fahrenheit).
- Ne pas utiliser de solvant ou de produits corrosifs pour nettoyer votre bouteille et votre valve/régulateur. Ne pas exposer à des produits corrosifs.
- Ne jamais modifier sa bouteille d’air ou de CO_2 de quelconque manière. N’essayez jamais de désassembler votre valve/régulateur de votre bouteille d’air ou de CO_2.
- Toute bouteille étant été exposée à du feu ou à des températures dépassant les 121° Celsius (250° Fahrenheit) doit être détruite par du personnel spécialisé.
- Utilisez le gaz prévu pour votre bouteille. Utilisez seulement du CO_2 dans une bouteille prévu pour du CO_2, et de l’air comprimé pour des bouteilles prévues pour de l’air comprimé.
- Gardez votre bouteille hors de portée des enfants.
- Votre bouteille d’air ou de CO_2 doit être inspectée, et testée hydrostatiquement tous les 5 ans par une agence certifiée DOT.
- Gardez votre peau à l’écart des gaz s’échappant lors de l’installation ou du retrait d’une bouteille d’air ou de CO_2, ou si votre lanceur ou votre bouteille fuit. L’air compressé et le CO_2 sont froids et peuvent causer des gelures sous certaines conditions.

NOTE: Vous pouvez repérer un technicien spécialisé « C5 » sur www.paintball-pti.com/search.asp.

FRANÇAIS

Retrait du cylindre d’alimentation d’air ou de CO2

1. Lisez les *Avertissements relatifs aux bouteilles d’air/CO2* et *Conseils de sûreté concernant les bouteilles d’air/CO2* avant de commencer le processus de démontage.
2. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l’utilisateur et toute personne à portée de tir.
3. Suivez les instructions *Décharger votre lanceur* en page 27.
4. Regardez les marques sur le cylindre et la valve du cylindre (comme illustré à la figure 4 de la page 28) lorsque vous tournez le cylindre d’environ ¾ de tour dans le sens antihoraire. Ceci permet à la valve d’axe de l’alimentation d’air de se fermer et de bloquer l’arrivée d’air dans le lanceur.
5. Retirez la capote du canon et passez la sûreté de détente en mode de tir. Pointez le lanceur dans une direction sûre et déchargez le gaz qui reste dans le lanceur en tirant jusqu’à ce que le lanceur s’arrête de tirer (ceci peut nécessiter 4-5 tirs). Si votre lanceur continue à tirer, la pin de valve ne s’est pas encore fermée (la pin de la valve de votre bouteille pourrait être trop longue. En raison des divergences dans les pièces, la longueur exacte de rotation de la bouteille peut varier légèrement). Tournez encore un peu la bouteille dans le sens antihoraire et répétez cette étape jusqu’à ce que le lanceur ne tire plus puis retirez la bouteille.
   NOTE: Si, pendant cette étape, vous avez tourné la bouteille et qu’elle a commencé à se vider avant que vous ayez appuyé sur la détente, il faut vérifier si le joint de valve n’est pas endommagé avant de la remonter (voir *Réparation de fuites de la bouteille d’alimentation d’air/CO2* ci-dessous).

6. Après avoir déposé le cylindre d'alimentation d'air, pointez à nouveau et tirez avec le lanceur dans une direction sûre pour vérifier s'il est totalement déchargé.

7. Mettez le sélecteur en mode sûreté (voir page 24) et installez la capote de canon (voir page 22).

Réparation de fuites sur une bouteille d'Air/CO2

La cause la plus courante d'une fuite est un mauvais joint de valve. Pour remplacer un joint de valve, vous devez d'abord enlever le mauvais joint et en installer un nouveau. Ce joint se situe à l'extrémité de votre valve de bouteille. Les meilleurs joints de valve sont fabriqués en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas affectés par les hautes pressions de l'alimentation d'air. Ceux-ci peuvent être achetés chez Tippmann ou dans votre magasin de paintball local.
NOTE: Si un nouveau joint de valve d'alimentation d'air ne résout pas la fuite d'air, n'essayez pas de réparer la bouteille d'air/Co². Contactez Tippmann Sports LLC, votre revendeur de paintball local ou un armurier agréé « C5 ».

Nettoyage et entretien

FRANÇAIS

- La protection des yeux est obligatoire.
- Pour réduire le risque de décharge accidentelle, suivez les instructions de *Décharger votre lanceur* (voir page 27) et *Retrait de la bouteille d'air* (voir page 29).
- Ne démontez pas un lanceur lorsqu'il est sous pression.
- Ne mettez pas sous pression un lanceur partiellement assemblé.
- Respectez les avertissements mentionnés sur la bouteille d'air pour la manipulation et le stockage.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur la bouteille d'air comprimé.
- Contactez le fabricant la bouteille d'air comprimé pour toute question.
- N'utilisez pas de solvants de nettoyage à base de pétrole.
- N'utilisez pas de solvants de nettoyage provenant d'aérosols.
  NOTE : Les produits à base de pétrole et les aérosols peuvent endommager les joints de votre lanceur.

Pour nettoyer l'extérieur de votre lanceur de paintball, utilisez un chiffon humide pour essuyer la peinture, l'huile et les débris.

Pour nettoyer l'intérieur du canon :

1. Retirez le réservoir de bille et déchargez le lanceur.
2. Dévissez complètement la Vis de Maintien de Coude (10) et retirez le coude d'alimentation (9) du lanceur.
3. Insérez l'extrémité d'une squeegee de nettoyage dans l'ouverture du coude, dans le canon et poussez le squeegee jusqu'à ce que son extrémité sorte à l'extrémité du canon.
4. Tirez le squeegee à travers le canon pour retirer les débris.

5. Répétez si nécessaire.
6. Replacez le coude d’alimentation sur le lanceur.
7. Revissez la vis de maintien du coude d’alimentation pour sécuriser le coude.

Pour maintenir le lanceur en bon état de fonctionnement, inspectez, nettoyez et remplacez toutes les pièces endommagées.

Lubrifiez comme indiqué dans le chapitre démontage/remontage du lanceur. Les meilleurs joints de valve sont fabriqués en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas affectés par les hautes pressions de l’alimentation d’air. Ceux-ci peuvent être achetés chez Tippmann ou dans votre magasin de paintball local. Utilisez de l’huile Tippmann pour lubrifier légèrement les joints, ressorts et autres zones indiquées dans les instructions de *Démontage/Montage du lanceur.*

Rangement

Placez la sûreté de détente en mode sûreté. Déchargez le lanceur et retirez la bouteille d’air/CO2. Placez le marteau en position avant (désarmé). Nettoyez et huilez le lanceur pour éviter la rouille. Installez la capote de canon et rangez votre lanceur dans un endroit sec. Lorsque vous retirez votre lanceur de son rangement, vérifiez que la sûreté est en mode sécurité et que la capote de canon est installée. Huilez à nouveau le joint de marteau et le joint de culasse avant utilisation.

Démontage/remontage du lanceur

Portez toujours des lunettes de protection lorsque vous effectuez tout démontage ou remontage du lanceur. Veuillez vous référer au Diagramme d’assemblage pour ces instructions (les numéros d’article sont entre parenthèses). Les instructions de démontage sont reprises ci-dessous. Pour remonter, il vous suffit de parcourir les étapes en sens inverse.

1. Désarmez le lanceur. Tirez la poignée d’armement en arrière (voir Figure 2) et maintenez en position. Appuyez sur la détente en accompagnant doucement le marteau vers l’avant. Ceci désarmera le lanceur.

2. Pour retirer le **canon** (54), dévissez simplement le canon du corps, et pour le réinstaller, vissez le dans le sens horaire pour le fixer au corps.

3. Pour retirer le **Grip Gauche** (22) ou le **Grip Droit** (18), retirez les deux **Vis** (14) de chaque grip. Réassemblez en utilisant les vis pour fixer les grips au corps.

4. Pour retirer le **coude d’alimentation** (9) du corps, dévisser la **Vis de Maintien** (10) de la partie droite du corps. Le **Clip-C** (16) empêche la vis de maintien de se desserrer du coude d’alimentation. Abaissez le coude d’alimentation et les ergots inférieurs sortiront de leur emplacement de la **Flasque de Droite** (1). La **Vis** (11), la **Rondelle Plate** (17), et l’**Ecrou** (12) sont utilisé pour maintenir le réservoir dans le coude d’alimentation. Remplacer seulement si nécessaire. Effectuer le réassemblage dans l’ordre inverse.

Figure 6: coude d’alimentation.

5. Poser le lanceur avec le coté droit sur la table. Utilisez la clé Allen pour dévisser la vis de vélocité (51) jusqu’au fond du lanceur. Séparer les **Flasques du Corps** (1 et 2) en retirant d’abord les trois (longues) Vis (25), puis les quatre (courtes) Vis

(26) et en dernier, la Vis (19). Retirez les huit Ecrous (15) correspondants à ces vis du flasque droit. Soulevez le flasque gauche avec précaution, pour accéder aux pièces internes.

6. Si l'**anti double feed** (8) doit être remplacé, retirez l'ancien du corps, placez le nouveau dans la partie droite du corps, orienté comme montré en figure 7 (objet entouré)

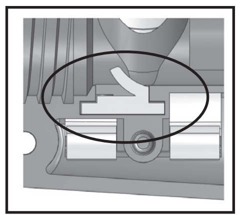


Figure 7: Anti-double feed installé correctement dans la partie droite du corps.

7. Retirez les Vis (23) de l'**Adaptateur ASA** (29). Retirez l'ASA de l'ergot de la flasque droite. Assurez vous de ne pas perdre l'Ecrou (30), Si nécessaire, vous pouvez dévisser l'adaptateur ASA de la **Ligne de Gaz** (21). Utiliser du téflon sur le filetage, lors du remontage.
   NOTE : Ne démontez pas la ligne de gaz tant qu'il n'y a pas de fuite pour que vous n'ayez besoin de remplacer la valve. Si vous la démontez, vous aurez besoin de bande ou de pate de téflon, pour la réinstaller. Commencez à visser toutes les pièces à la main. Ne pas serrer excessivement les pièces lors du remontage. Pour retirer complètement la Ligne de Gaz, dévissez-la du **Corps de valve** (43).

FRANÇAIS

La Valve

Instructions de désassemblage:

1. Retirez la **Protection de Bouchon Arrière** (56), puis retirez le **Bouchon Arrière** (57).

2. Retirez la **Tige Guide** (33), et le **Ressort de Marteau** (32). Ces pièces doivent être retirées avant que la poignée d'armement soit démontable.

3. Déconnectez la **Tige de connexion du Marteau** (35) et de la **Culasse** (49).

4. Retirez la culasse du **Powertube** (48), et vérifiez le joint. Nettoyez et lubrifiez le joint ou, s'il est endommagé, remplacez-le par un nouveau. Effectuez la même opération avec le joint de marteau.

5. Retirez la **poignée d'armement** (53) du **Marteau** (52).

6. Lorsqu'il est nécessaire de démonter la valve, utilisez une clé plate pour délicatement dévisser la **Ligne de Gaz** (21). Une fois que le filetage est dégagé, dévissez les deux **Vis de Valve** (13) de la Flasque Droite. **La Valve** (43) doit être sortie par l'arrière du Powertube. Assurez-vous de ne pas perdre de pièces. Contrôlez et nettoyez l'extérieur de toutes les pièces. NOTE : Vérifiez les deux **Joints de Valve** (58) et s'ils sont endommagés, remplacez-les. Si les joints sont endommagés, votre lanceur ne fonctionnera pas correctement.

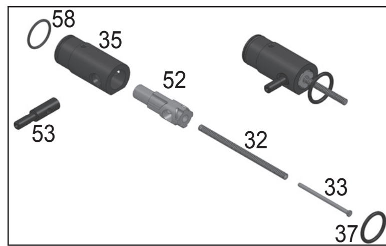


Figure 8: Marteau.

7. Inspectez et lubrifiez les pièces suivantes :
   - Joint de Culasse (34)
   - Joint de Marteau (58, voir Figure 8)
   - Tige de Connexion (36)
   - Ressort de Marteau (32) et Tige Guide (33)
8. Inspectez et lubrifiez le Joint de Canon (38) et le joint de valve de bouteille air/Co² avec quelques gouttes d'huile.

Réassemblage :

1. Réinstallez la Valve dans le Powertube. Insérez la Valve nettoyée et lubrifiée dans le Powertube et alignez les trous de la Valve et du Powertube. Appliquez de la bande ou de la pate au téflon sur les filetages de la Ligne de Gaz et vissez dans la Valve avec Précaution. Serrez avec une clé plate. (ne pas serrer excessivement et détruire le filetage). Essuyez tout excès de pate.

2. Réinstallez le Powertube dans le corps. Alignez les trous du Powertube à ceux de la Flasque Droite. Appliquez de la Loctite™ rouge #271 sur les filetages des deux Vis de Valve (13) et serrez. Ne serrez pas excessivement, vous pourriez endommager les filetages.

FRANÇAIS

La Détente

Instructions de désassemblage :

1. Retirez la **Détente** (59), et le **Return Slide** (60) des deux **Goupille de Return Slide** (20). Les Goupilles restent dans le Flasque Droit.

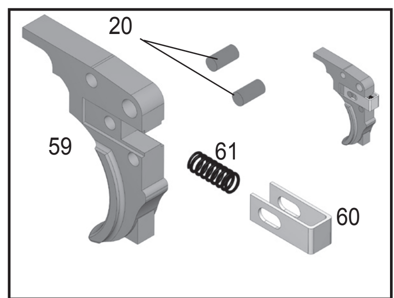
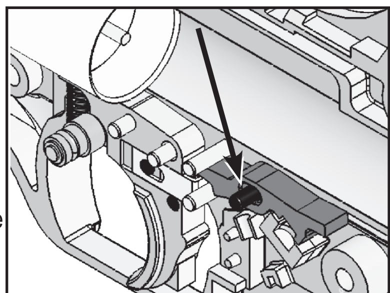


Figure 9: La détente est retirée de la partie droite du corps.

2. Il y a un **Ressort** (61) situé entre la détente et le return slide. Assurez-vous de ne pas le perdre, ainsi que celui devant la détente. (même numéro de pièce, n'est pas montré en Figure 9).


Figure 10: L'axe noir est durci et doit être installé dans la position indiquée.

3. Lorsque vous réassemblez la détente et la gâchette, assurez-vous que l'Axe de Gachette est dans la position déterminée (flèche en Figure 10). Cet axe est renforcé et il est vital qu'il soit positionné ici.

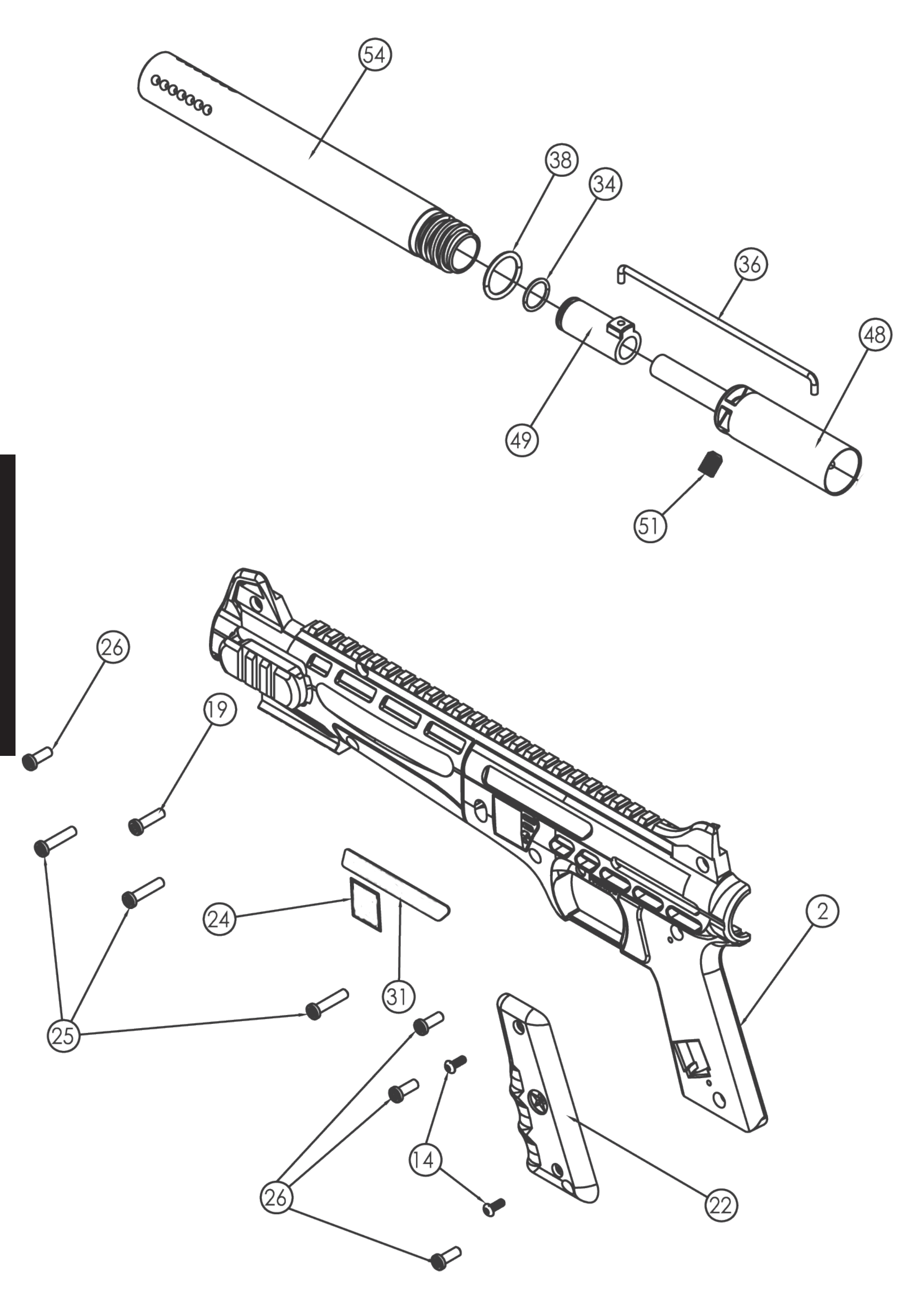
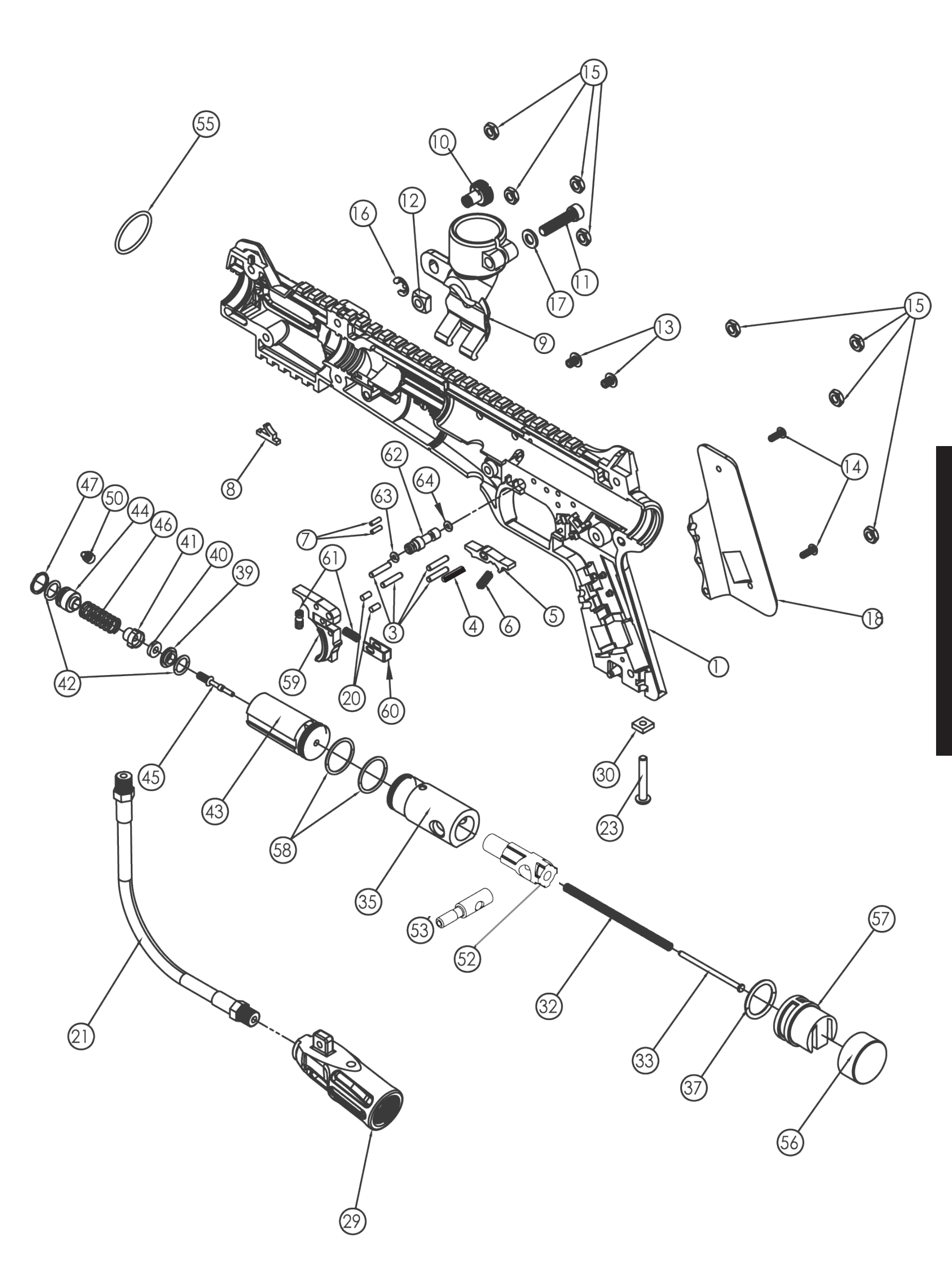

54
38
34
36
48
49
51
26
19
24
31
25
2
14
26
22

Schéma de Principe



FRANÇAIS

FRANÇAIS

Liste des pièces de rechange			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
1	1	TA06053	Flasque Droit
2	1	TA06052	Flasque Gauche
3	4	98-33	Axe de Détente
4	1	CA-36	Axe de Gâchette (Noir)
5	1	02-35	Gâchette
6	1	TA02036	Ressort de Gâchette
7	2	TA02021	Axe de Tige de Connexion ACT
8	1	FA-18	Anti-Double Feed
9	1	TA06051	Coude D'alimentation
10	1	TA06059	Vis de Maintien de tube d'alimentation
11	1	PL-42C	Vis, ¼-20 x 1" SHCS
12	1	PL-42D	Ecrou, ¼-20 Square (Noir)
13	2	98-26	Vis, 10-32 x ¼" BHCS
14	4	CA-02A	Vis, 6-32 x ⅜" BHCS
15	8	9-PA	Ecrou, Hex 10-32 (Noir)
16	1	TA06047	Vis de Verrouillage Clip C
17	1	98-45	Rondelle Plate M6 (Noire)
18	1	TA05004	Grip, Droit
19	1	98-01A	Vis, 10-32 x 0.675"
20	2	98-19	Goupille de return slide
21	1	98-09C	Ligne de Gaz, #4 x 7⅞ "
22	1	TA06003	Grip, Gauche
23	1	TA06048	Vis, 10-32 x 1.1875" BHCS
24	1	TA06064	Marquage TPN
25	3	TA06015	Vis, 10-32 x 0.840" LHSHCS
26	4	TA09919	Vis, 10-32 x 0.500" LHSHCS
29	1	TA06049	Adaptateur de Bouteille (ASA)
30	1	CA-08B	Ecrou, 10-32
31	1	TA06063	Plaque nominative TANGO ONE

Liste des pièces de rechange			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
32	1	CA-14	Ressort de Marteau
33	1	CA-15	Tige Guide
34	1	SL2-4	Joint de Culasse
35	1	TA02011	Marteau
36	1	TA01016	Tige de Connexion
37	1	98-57	Joint de Bouchon arrière
38	1	98-40	Joint de Canon
39	1	CA-27	Avant de valve
40	1	PA-28	Cup Seal
41	1	CA-29	Siège de Cup Seal
42	2	SL2-25	Joint de Siège de Cup Seal
43	1	98-25N	Corps de Valve
44	1	98-56	Bouchon de Valve
45	1	CA-30N	Valve Stem
46	1	98-32	Ressort de Valve
47	1	PA-31A	Anneau de Valve
48	1	98-21NR	Powertube
49	1	02-17	Culasse
50	1	TA05021	Bouchon de Powertube
51	1	02-22	Vis de Vélocité
52	1	TA05005	Plug de Marteau
53	1	98-13	Poignée d'armement
54	1	TA06046	Canon
55	1	TA06060	Joint de canon
56	1	TA06017	Protection de Bouchon Arrière
57	1	TA06006	Bouchon Arrière
58	2	98-12A	Joint de Valve/Marteau
59	1	98-36A	Détente
60	1	98-18	Return Slide
61	2	98-20	Ressort
62	1	98-37N	Sûreté
63	1	98-55	Joint de Sécurité (Rouge)
64	1	FA-07	Joint de Sécurité (Noir)

Dépannage

- **Problème** — La portée est trop courte.
  Cause — Pas assez de gaz dans le mécanisme.
  Solution — Vérifiez la vélocité avec un chronographe. Tournez la Vis de Vélocité pour augmenter la vélocité, puis vérifiez à nouveau au chronographe.
- **Problème** — La portée est trop grande.
  Cause — Trop de gaz dans le mécanisme.
  Solution — Vérifiez la vélocité avec un chronographe. Tournez la Vis de Vélocité pour réduire la vélocité, puis vérifiez à nouveau au chronographe.
- **Problème** — Fuite au niveau de la connexion entre le lanceur et la bouteille.
  Cause — Joint de bouteille usé ou endommagé.
  Solution — Remplacez le joint de bouteille.
- **Problème** — Fuite de gaz légère.
  Cause — Joint de siège de cupseal endommagé.
  Solution — remplacez les joints de siège de cup seal, ou renvoyez la valve si elle est endommagée.
- **Problème** — Les billes tombent du canon.
  Cause — Anti Double Feed (8) usé ou endommagé.
  Solution — Remplacez l'Anti Double Feed.

Spécifications

Modèle .... TIPPMANN® Tango One™
Calibre .... .68
Action .... Semi-automatique (Blow-back à culasse ouverte)
Energie .... Pneumatique
Alimentation .... Air Comprimé, CO2, or Nitrogène
Capacité .... 188 Billes
Alimentation en Billes .... Système gravitationnel
Cadence de Tir .... 8 Billes par Seconde
Détente .... Mécanique
Longueur du canon .... 21.6 cm / 8.5"
Longueur totale (avec canon standard, hors bouteille) .... 47.6 cm / 18.75"
Portée Efficace .... 45+ meters / 150+ feet
Poids (sans bouteille) .... 1.5 kg / 3.25 lbs
Finition .... Flasque et ASA à revêtement en poudre, canon anodisé

Vélocité — Mesurez toujours la vitesse de votre lanceur avant de jouer au paint-ball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds / 91,44 mètres par seconde (voir instructions en page 27).

FRANÇAIS

Informations sur la garantie et la réparation

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) est dédié aux produits de qualité pour la balle de peint et au service incomparable. Dans le cas improbable que vous avez un problème avec ce lanceur de balle de peint Tippmann et / ou les accessoires Tippmann, le personnel du service Tippmann est à votre service disponible pour vous aider. Pour le service et / ou d’autre renseignement, veuillez contacter:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Enregistrement de garantie

Pour activer la Garantie Limitée du Lanceur, vous devez enregistrer le lanceur dans trente jours (30) de la date orginale de vente:

1. Enregister sur ligne à www.tippmann.com; ou

2. Compléter la carte d’enregistrement de garantie attachée et rendre - la à Tippmann à l’adresse audessus.

La Garantie Limitée des Accessoires Tippmann n’exige pas d’activation ni enregistrement; en enresitrant le Lanceur, vous activez la garantie pour les Accessoires.

Garantie limitée

Tippmann garantit à l’acheteur original qu’il fera toutes les reparations our emplacements necessaires pour réparer les défauts de matériel ou de métier à aucun prix au client, pour le lanceur pour un temps de un (1) an de la date original de vente. De plus, Tippmann garantit à l’achateur original qu’il fera toutes les reparations ou les remplacements necessaires pour réparer les défauts de matériel ou de métier à aucun prix au client, pour les Accessoires Tippmann pour un temps de quatre - vingt - dix (90) jours de la date original de vente. Tout ce que Tippmann demande, est que vous maintenez proprement et soignez bien pour votre Lanceur et les Accessoires (en tout, le “Produit”) et que vous faites réparer les réparations par Tippmann ou un centre technique certifié par Tippmann.

Cette Garantie Limitée est personnelle, et elle n’assure pas le dommage ou les défauts d’un produit causé par (a) la maintenance impropre; (b) la modification ou le changement; (c) les réparations non - autorisées; (d) un accident; (e) l’abus ou mal - usage; (f) le manque de soin ou la négligeance; et / ou (g) l’usage normal.

Tippmann n’autorise aucune personne ni représentatif d’assumer ou accorder d’autre obligation de garantie avec la vente de ce Produit.

C’EST LA SEULE GARANTIE D’EXPRÈS DONNÉE AVEC L’ACHAT DE CE PRODUIT; TOUTES LES AUTRES GARANTIES D’EXPRÈS SONT DÉSAVOUÉES. LES GARANTIES IMPLIQUÉES DE MARCHANDABILITÉ ET DE JUSTESSE POUR UNE RAISON PARTICULIÈRE SONT LIMITÉES AU PÉRIODE DE GARANTIE LIMITÉE APPLICABLE ÉTABLIE EN CECI, ET AUCUNE GARANTIE, SOIT EXPRÈS OU IMPLIQUÉE, PEUT APPLIQUER APRÈS LA DATE D’EXPIRATION DE TEL PÉRIODE.

Quelques états et nations ne permettent pas les limitations sur la durée des garanties impliquées, alors il est possible que la limitation audessus n’applique pas dans votre cas.

La seule et exclusive responsabilité de Tippmann et/ ou ses marchands autorisés sous

la Garantie Limitée sera pour les réparations ou le remplacement d'une partie ou une assemblée qu'on détermine d'être défectueux en matériel ou au métier.TIPPMANN NE SERA PAS RESPONSABLE POUR, ET VOUS DÉCLAMEZ EXPRÈS, TELS DOMAGES DIRECTES OU INDIRECTES, PAR CONSÉQUENT OU INCIDENT (COLLECTIVEMENT, "DOMAGES") QUI SE PRÉSENTENT DE LA VENTE OU L'USAGE, NI VOTRE INCAPACITÉ D'UTILISER CE PRODUIT. AUCUN PAIEMENT OU L'AUTRE COMPENSATION SERA FAIT POUR LES DOMAGES, COMPRENANT LA BLESSURE À UNE PERSONNE OU LA PROPRIÉTÉ OU LA PERTE DE REVENU QUI PEUT ÊTRE PAYÉ, CONTRACTÉ OU SOUTENU PAR RAISON DE L'ÉCHEC D'AUCUNE PARTIE OU ASSEMBLÉE DU PRODUIT.

Quelques états et nations ne permettent pas l'exclusion ou la limitation des domages par conséquences ou incidences, alors il est possible que la limitation audessus ou l'exclusion n'applique pas dans votre cas. Cette garantie vous donne les droits légals et spécifiques, et vous pouvez avoir aussi d'autres droits qui peuvent varier de l'un état à l'autre ou d'une nation à l'autre.

Réparations sous garantie et hors garantie

Quand on envoie le Produit à Tippmann pour la garantie ou les réparations non- garantie:

1. Si vous avez les parties marché de la rechange sur votre Lanceur, veuillez tester le Lanceur avec les parties originales avant de retourner le Lanceur pour le service ou les réparations.
2. Déchargez toujours et enlevez la réserve d'air du Lanceur. N'envoyez pas la réserve d'air si elle n'est pas complètement vide.
3. Envoyez le Produit à l'adresse Tippmann identifié audessus.
4. Vous devez payer la poste en avance et les charges de livrages.
5. Fournissez la date de l'achat pour le Produit.
6. Décrivez brièvement les réparations demandées.
7. Comprenez votre nom, l'adresse de retour et un numéro de téléphone où on peut vous contacter pendant les heures normales de business, si possible.

Tippmann fait tous les efforts de compléter son travail de réparer en vingt - quatre (24) heures de réception. Tippmann vous retournera le Produit avec UPS de terre normale. Si vous voulez le faire retourner avec un service plus vite, vous pouvez demander PROCHAIN JOUR AIR UPS OU SECOND JOUR UPS, mais on vous chargera pour ce service et cela doit comprendre votre numéro de carte de crédit avec la date d'expiration. Votre carte de crédit sera chargée la différence des frais supplémentaires sur le service de poste régulière de terre.

⚠ ADVERTENCIA

ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OIDOS DEBEN SER PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO POR JUGA-DORES COMO POR CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. LEA EL MANUAL DEL USARIO ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO.

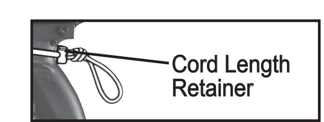
⚠ ADVERTENCIA

MANTENGA EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL INSTALADO CUANDO NO ESTE HACIENDO DISPAROS. MANTENGA SIEMPRE EL SEGURO DEL GATILLO ACTIVADO (COMO SE VE EN LAS INSTRUCCIONES DE LA PÁGINA 3) Y EL MECANISMO DE BLOQUE DEL BARRIL DEBE SER INSTALADO CORRECTAMENTE EN SU MARCADOR DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES PARA PREVENIR DAÑOS A LA PROPIEDAD DE OTROS, LESIONES SERIAS, O LA MUERTE.

Instalacion e Instrucciones Para la Funda de Seguridad



1. Deslice la funda de seguridad dentro del barril y abrace con el cordón elástico la parte superior del recibidor y asegúrelo en la parte posterior del mango como se muestra.
2. Ajuste la longitud del cordón elástico con el retenedor en la parte posterior del mango, jalando el cordón hasta que el retenedor quede en la parte de atras del mango. Manteniendo el cordón lo mas ajustado posible, deje suficiente elasticidad en el cordón para poder jalar el cordón/retenedor por encima del marcador para así remover la funda de seguridad.



3. Una vez que la longitud del cordón elástico se ha definido adecuadamente, haga un nudo, ajustándolo contra el seguro plástico como se observa.
4. Antes y después de jugar, inspeccione la funda de seguridad del barril y reemplace, bolsa, o el cordón elástico si presentan danos o el cordón ha perdido su elasticidad.
5. Limpie la funda de seguridad con agua tibia y almacénela en un lugar seco que no este expuesto al los rayos del sol.

TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619
www.tippmann.com

FELICITACIONES por su compra de su marcador Tippmann®. Pensamos que nuestro marcador Tango One™ es el mas preciso y durable disponible en el mercado, y ha sido producido con mucho orgullo por Tippmann. Todos los marcador Tango One de Tippmann darán muchos años de servicio y uso si se ha dado un uso adecuado.

Por favor tome el tiempo del leer completamente este manual y familiarícese con su marcador Tango One de Tippmann, sus partes y precauciones antes intentar cargar o disparar su marcador. Si alguna de sus partes no esta o esta rota, o necesita asistencia, por favor comuníquese con el departamento de Relaciones con el Cliente de Tippmann al 1-800-533-4831 para un servicio rápido y amable.

Tabla de Contenido

Advertencia/ Declaracion de Responsabilidad

Este marcador esta clasificado como un arma peligrosa y esta entregada por Tippmann Sports, LLC con el entendimiento de que el comprador asume toda responsabilidad como resultado de un uso inseguro o acciones que constituyan una violacion a cualquier regulación o leyes applicables. Por lo tanto Tippmann Sports, LLC no podra ser responsable de lesiones personales, perdidas en propiedad o la vida como resultado del uso de esta arma bajo cualquier circunstancia, incluyendo descargas intencionales, accidentales, negligencias e imprudentes.

Toda la informacion contenida en este manual esta sujeta a cambios sin previo aviso. Tippmann, LLC se reseva el derecho de hacer cambios y mejoras a productos sin incurrir en obligacion de incorporar dichas mejoras en productos previamente vendidos.

Si usted como usuario no acepta su responsabilidad, Tippmann Sports, LLC le pide que no use un marcador Tippmann Sport, LLC. Al usar este marcador de paintball usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquier y toda responsabilidad asociada con su uso.

La Seguridad es Su Responsabilidad

Seguridad del Gatillo

⚠ ADVERTENCIA

EXCEPTO CUANDO SU MARCADOR ESTE EN USO, SIEMPRE ASEGÚRESE QUE EL SEGURO DEL GATILLO ESTE EN POSICIÓN DE SEGURO, DESACTIVANDO EL GATILLO, (Y QUE EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL ESTE INSTALADA).



PARA ACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURIDAD: (PUSH SAFE) HAGA PRESIÓN EN EL SEGURO COMO SE VE.

PARA DESACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURO (LISTO PARA DISPARAR): (PUSH FIRE) HAGA PRESIÓN EN EL MISMO BOTÓN DEL OTRO LADO.

Familiaricese con la seguridad...

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Aqui encontrara algunas de las precauciones que debe tener en cuenta. El usuario debe ser cauteloso en todo momento cuando este usando este marcador y tenga siempre presente que el deporte de Paintball solo puede sobrevivir y crecer si este se mantiene SEGURO!.

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Maneje este o cualquier otro marcador como si estuviera cargado todo el tiempo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.
- Mantenga seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode), hasta cuando

este listo para disparar (ver página 42).

- Mantenga el barril conectado el mecanismo de bloqueo del barril cuando no esta en uso (ver página 40).
- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros. Impactos con bolas de pintura pueden causar daños y la pintura puede manchar autómoviles, casas, etc.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropieze o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñadas específicamente, para detener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F 1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
  NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones para desarmar y retirar la fuente de aire (ver página 46). Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (ver página 42) y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 40).
- No desensamble el marcador mientras este presurizado.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las áreas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido y CO2 son gases muy frios y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca carque o dispare a objetos extraños.
- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador. El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacio (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg (ver página 45).
- Siempre tenga en mente que el deporte de Paintball esta siendo visto y juzgado por la seguridad y la conducta deportiva.

Inicio Preparación

- La protección de ojos diseñada específicamente, debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- No desensamble este marcador mientras este presurizado.
- Nunca presurice un marcador que este parcialmente ensamblado.
- Lea cuidadosamente cada paso antes de usar el marcador.

NOTA: Inicie el ensamble de las partes con su mano y no apriete demasiado para evitar la posible alteración de las roscas de las partes.

Refiera al diagrama esquemático en las páginas 52-53 para estas instrucciones (los números de artículo están entre paréntesis).

1. Prepare el Marcador para la instalación del cilindro de aire/CO2

a. Aplique aceite Tippmann al empaque del Barril.

b. Inserte el Barril dentro del Recibidor.

c. Con mucho cuidado con su mano de vuelta al Barril en sentido a la agujas del reloj hasta que quede apretado.

Figura 1: Empaque del Barril

2. Instalación del Cilindro de suministro de Aire/CO2

Revise *Los consejos de Seguridad con el Cilindro de Suministro de Aire* (ver página 46).

a. Ponga el gatillo a posición de seguridad (ver página 42) e instale la Funda de Seguridad (ver página 40).

b. Engatille el marcador deslizando el tornillo del mango todo hacia atrás hasta que quede seguro en su lugar. Siempre mantenga el marcador engatillado cuando este unido al cilindro de aire/CO2 de su marcador.

c. Lubrique el empaque de la válvula de el cilindro con un poco de aceite para marcadores Tippmann.

d. Inserte la válvula del cilindro e aire/CO2 dentro de el Adaptador de Suministro de Aire (ASA) (29), en la parte posterior del mango del marcador.

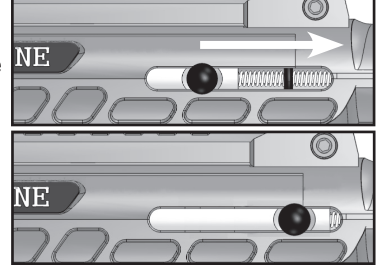


Figura 2: Jale la Manija del Tornillo hacia atrás hasta que quede asegurado en su lugar.

e. De vuelta al cilindro de aire/CO2 en sentido a las agujas del reloj dentro del ASA hasta que este se detenga. Tenga cuidado porque el marcador esta listo para disparar después de que ponga el Gatillo en posición de Disparo. (Si el tanque esta lleno y no escucha la salida de aire/CO2, el pasador de la válvula puede estar muy corto o el pasador de la válvula esta dañado, entonces debe seguir las instrucciones de llevar el Cilindro de Aire/CO2 a un experto certificado “C5” para que inspeccione o contacte al fabricante de cilindros).

3. Llenando La Tolva de Munición

La Funda de Seguridad debe estar instalada (ver página 40) y el Gatillo debe estar en posición de seguro (ver página 42).

a. Asegúrese de que el codo de Alimentación (9) y la Tolva de Munición estén limpios y libre de residuos. Esto previene que las bolas de pintura se rompan

prematuramente y permite que las bolas de pintura sean alimentadas en la cámara en forma suave.

b. Instale el cuello de la tolva en el Codo de Alimentación.

c. Apriete el tornillo del Codo de Alimentación (11) usando una llave allen de 3/16”.

d. Con la funda de seguridad del barril instalada, y el botón selector del Gatillo en la Función de Seguridad, ahora usted esta listo para cargar la tolva con bolas de pintura calibre .68. No forcé un número excesivo de bolas de pintura en la tolva.

4. Hacer disparos con su Marcador

a. Remueva la Funda de Seguridad del marcador.

b. Apunte el marcador en una dirección segura.

c. Ponga el Gatillo en Posición de Disparo.

d. Jale el gatillo para disparar su marcador.



Figura 3: Ubicación del Tornillo de Ajuste de velocidad

Ajuste de la Velocidad

Cada vez que usted juega paintball, revise la velocidad del marcador con un cronometro (instrumento para medir la velocidad) antes de jugar. Verifique que la velocidad del marcador este ajustada por debajo de los 300 pies por segundo (o menos que es lo requerido en el campo de juego).

Para ajustar la velocidad, use la llave allen de 3/16”. El tornillo de ajuste de la velocidad esta localizado en el lado izquierdo del recibidor, (como se muestra en la figura 3, #51 del diagrama de partes). Para reducir la velocidad, de vuelta al tornillo en sentido a la agujas del reloj. Para aumentar la velocidad, de vuelta al tornillo en sentido contrario a las agujas del reloj. No remueva el tornillo de ajuste de velocidad.

Descargando el Marcador

1. Protectores para ojos para paintball deben ser usados por el usuario y cualquier persona el radio de alcance.
2. Instale la Funda de Seguridad del Barril (ver página 40) y coloque el Gatillo en posición de seguro (ver página 42).
3. Desocupe y remueva la tolva de munición. Suelte tornillo del codo de alimentación (11) y remueva la Tolva de Munición.
4. Diríjase al área designada para hacer disparos, remueva la funda de seguridad del barril y quite el seguro del gatillo.
5. Apunte su marcador en una dirección segura y dispare varias veces para estar seguro de que no queden bolas en la cámara y el barril. No desengatille su marcador ya que al desengatillarlo usted puede empujar una bola dentro de la cámara o mas adentro en el barril, haciendo que no se pueda detectar visualmente.
6. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 42). Instale de nuevo la Funda de Seguridad del Barril (ver página 40).
7. Visualmente inspeccione que no queden bolas en la cámara.
8. Lea la siguiente advertencia sobre seguridad al remover el cilindro de Aire/CO2 antes de remover el cilindro de aire/CO2 de su marcador (ver página 46).

Advertencias Cilindro de Aire/CO2

⚠ ADVERTENCIA

La válvula de bronce o níquel (Figura 4, #1) ha sido fabricada para estar unida al cilindro de aire/ C02. Un cilindro de aire/CO2 puede dispararse con tal fuerza que puede causar lesiones permanentes o la muerte si se separa el cilindro (2) de la válvula (1).

Referirse a la Figura 4. Han habido reportes de incidentes causados por jugadores que sin conocimiento desatornillan el cilindro (2) de la válvula (1). Esto ocurre cuando el jugador piensa que el ensamble cilindro y la válvula han sido desatornillado de el adaptador de suministro de aire (ASA) de el marcador de paintball, cuando en realidad están desatornillando el cilindro de la válvula del cilindro.

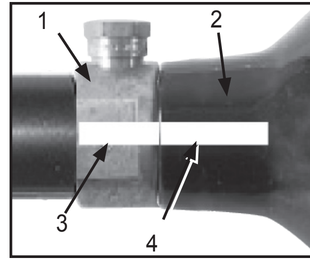


Figura 4: Cilindro y válvula marcas

Para evitar este peligro, recomendamos Para evitar este riesgo, recomendamos (si su cilindro no esta aun marcado) que use pintura o esmalte para uñas para poner una marca (3) sobre la válvula del cilindro, y otra sobre el cilindro (4), en la línea con el #3 como se muestra.

Cada vez que usted da vuelta al cilindro para removerlo, mire las marcas en el cilindro y en la válvula del cilindro para asegurase de que giran juntas. Si una de estas marcas comienzan a separarse como se ve en la figura #4, el cilindro se estará desatornillando de la válvula del cilindro y usted debe **PARAR** y llevar toda la unidad a un experto “C5” quien esta certificado en airsmith para que el remueva en forma segura el cilindro y lo repare.

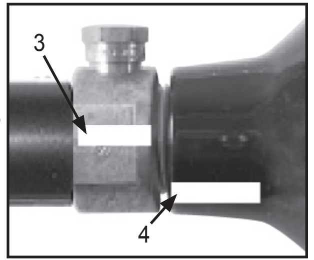


Figura 5: Cilindro y válvula marcas separarse

NOTA: La válvula del cilindro debe desatornillarse del marcador en unas 3 o 4 vueltas completas. Si usted termina el 4th giro y la válvula del cilindro no se desatornillo del marcador de paintball, PARE. Tome toda la unidad y llévela un centro certificado “C5” de airsmith para que el remueva/repare en forma segura.

Puede localizar un centro cetificado “C5” airsmith en este lugar web www.paintball-pti.com/search.asp.

Sea que usted tenga un cilindro de aire/C02 nuevo o usado, usted esta en riesgo si observa alguno de los siguentes condicines ocurren:

- La válvula de la unidad ha sido reemplazada o alterada después de la compra
- Se ha instalado un sistema anti-sifón
- La válvula de la unidad se ha sido removida del cilindro por alguna razón
- Alguna modificación se ha hecho al cilindro de aire o CO2.

Si alguna de estas condiciones han ocurrido, tome el cilindro de aire o de CO2 a un centro certificado “C5” Airsmith para inspección o contacte al fabricante de los cilindros.

Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire

CONSEJOS DE SEGURIDAD para asegurar que el cilindro de aire o CO_2 pueda ser usado en forma segura:

- Un uso inapropiado, llenado, almacenaje, o desecho del cilindro de aire o Co2 puede resultar en daño a la propiedad, lesiones graves o la muerte.
- Asegúrese de que cualquier mantenimiento o modificaciones a cualquier cilindro de aire o CO2 debe ser realizado por una persona profesional y certificada “C5” airsmith.
- El uso de elementos anti-sifón no son recomendados. Aun cuando, si alguno de estos esta ya instalado en su cilindro de aire o CO2 recomendamos que este sea revisado por un profesional calificado.
- Todo cilindros de aire o CO2 solo debe ser llenado por personal entrenado.
- Toda valvula solo debe ser instalada por personal entrenado.
- No se exceda llenando el cilindro de aire o de CO2 más allá de su capacidad.
- No exponga un cilindro presurizado de aire o CO2 a temperaturas que excedan los 130 grados Fahrenheit (55 grados centígrados).
- No use limpiadores cáusticos sobre el cilindro de aire o de CO2 o sobre la válvula del cilindro ni lo exponga a materiales corrosivos.
- No modifique el cilindro de aire o CO2 en ninguna forma. Nunca intente desensamblar la válvula del cilindro de aire o CO2.
- Todo cilindro de aire o CO2 que ha sido expuesto a a fuego o a temperaturas de 250 grados Fahrenheit (121 grados centígrados) o mas deben ser destruidos por personas entrenadas.
- Use el gas apropiado para su cilindro. Use solo CO2 para un cilindro para CO2 y use solo aire comprimido en cilindro para aire comprimido.
- Mantenga todos los cilindros alejados del alcance de los niños.
- Todo cilindro de aire o de CO2 debe ser inspeccionado y examinado hidrostáticamente por un experto licenciado DOT, cada 5 años.
- Mantenga toda piel expuesta alejada de escapes de gas especialmente cuando este instalando o removiendo el suministro de aire o si el marcador tiene una fuga. El CO2 comprimido es muy frio y puede causar quemaduras bajo ciertas condiciones.

NOTA: Puede localizar un centro certificado “C5” airsmith en este lugar web. www.paintball-pti.com/search.asp.

Remover el Cilindro de Aire/CO2

1. Lea todas las Advertencias en el cilindro Aire/CO2 y la Guía de Concejos de Seguridad del Suministro de Aire (ver página 46) antes de iniciar el proceso de remoción del cilindro.
2. Los protectores diseñados para paintball deben ser usados por el usuario y cualquier persona que se encuentre en radio de juego.
3. Siga las instrucciones de descarga de su marcador (ver página 45).
4. Mire las marcas en el cilindro y en la válvula (como se observa en la figura # 4) cuando de vuelta al cilindro ¾ de vuelta aproximadamente en sentido contrario a las agujas del reloj. Esto permite que el pasador del Cilindro de aire/CO2 cierre y que no entre gas en el marcador.

5. Retire la Funda de Seguridad y empuje el seguro de gatillo a posición de disparo. Apunte su marcador en una dirección segura, y descargue el gas remanente haciendo disparos repetidos hasta que se detenga (esto puede tomar 4-5 disparos). Si su marcador sigue disparando, el pasador de la válvula del cilindro no ha cerrado aun (el pasador de la válvula puede estar muy largo. Debido a las variantes en las partes del pasador de la válvula, cada tanque varia un poco en la forma como debe girar). De vuelta al Cilindro en sentido contrario a la agujas del reloj un poco mas allá y repita este paso hasta que el marcador deje de disparar, luego remueva el cilindro aire/CO2. **NOTA**: Si durante este paso, usted da vuelta al cilindro de aire/CO2 y hay un escape antes de que jale el gatillo, el empaque del tanque puede estar dañado, revíselo antes de re-ensamblar (ver *Reparación de Fugas de Aire en el Cylindro*, abajo).
6. Después de que el suministro de aire/CO2 se ha removido, apunte de nuevo y dispare su marcador en dirección segura para verificar que este completamente descargado.
7. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 42) e instale la Funda de Seguridad (ver página 40).

Reparación de Fugas de Aire en el Cylindro

La gran mayoría de los escapes ocurren por un empaque de la válvula de aire/CO2 malo. Para reemplazar el empaque lo que debe hacer primero es remover el empaque malo e instalar uno nuevo. Este empaque esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire/CO2. La mejor calidad de empaques son los de uretano. Los empaques de Uretano no se afectan con altas presiones. Estos se pueden adquirir con nosotros Tippmann o con un distribuidor local de paintball.

NOTA: Si un empaque nuevo en la válvula de aire/CO2 no resuelve el problema del escape, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann Sports, LLC, a su distribuidor local o a un Airsmith certificado “C5”.

Limpieza y Mantenimiento

- Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados en todo momento por el usuario al igual que cualquier otra persona el en radio de alcance.
- Para reducir la posibilidad de una descarga accidental, siga alas las instrucciones para *Descargar Su Marcador* (ver página 45) y *Remoción del Cilindro Suministro de aire/CO2* (ver página 47).
- No desensamble un marcador mientras este presurizado.
- No pressurize parcialmente el marcador.
- Siga las advertencias que vienen con el cilindro de aire para manipulación y almacenaje.
- Familiarícese con las instrucciones en el cilindro de aire/CO2.
- Contacte el fabricante de los cilindros de aire/CO2 para cualquier pregunta.
- No use solventes ni limpiadores a base de petróleo.
- No use solventes o limpiadores que vienen en latas de aerosol.
  NOTA: Los productos a base de petrolatos y aerosoles pueden producir daños en los empaques.

Para limpiar su marcador de pintura, aceites y residuos, use una toalla húmeda.

Limpieza dentro del barril:

1. Remueva la Tolva de munición y descargue el marcador.
2. Suelte completamente la tuerca del tubo alimentador (10) en el recibidor y remueva el Codo de Alimentación (9) del marcador.

3. Inserte la punta del limpiador dentro del codo de Alimentación y empuje el limpiador dentro del barril hasta que la aleta se pueda alcanzar en el final del barril.
4. Jale el limpiador a través del barril y remueva residuos.
5. Repita esta acción si es necesaria.
6. Reemplace el codo de Alimentación en el marcador.
7. Apriete el Tubo de Alimentación hasta que quede seguro al codo de Alimentación.

Para mantener su marcador en buenas condiciones de trabajo, inspeccione y reemplace las partes dañadas. Lubrique como se indica en la sección de *Desensamble del Marcador/ Reensamble*. Los mejores empaques están hechos de Uretano, estos no se alteran con las altas presiones. Estos se pueden adquirir en Tippmann o con su distribuidor local. Use siempre aceite de Tippmann para enaceiter los empaques, y otras áreas que se indican el las instrucciones de *Desensamble e Ensamble*. Esto le mantendrá su marcador funcionando en unas buenas condiciones.

Almacenaje

Ponga el Gatillo en posición de Seguridad (ver página 42), descargue el marcador (ver página 45) y remueva el cilindro suministro de aire/CO2 (ver página 47). Coloque el tornillo en posición de des- engatillado, hacia adelante. Limpie y aceite el marcador para que no se corroa. Instale la Funda de Seguridad del Barril (ver página 40). Almacene su marcador en un área seca.
Cuando quiera usar de nuevo el marcador, tenga presente que el Gatillo este en posición de Seguro y que la Funda de Seguridad del Barril este instalada. Usted debe re-aceitar el empaque posterior y el empaque frontal antes de su uso.

Desensamble e Ensamble Marcador

Siempre use la protección para ojos mientras realice las maniobras de ensamble y desensamble. Use el diagrama de partes como referencia para estas instrucciones. (Los números delos ítems están entre paréntesis). Para el re-ensamble siga los mismos pasos pero de para atrás.

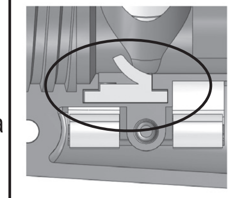
1. Empuje el tornillo del mango hacia atrás (ver figura 2) y sosténgalo. Luego jale el gatillo y permita que el tornillo del mango se mueva muy lentamente hacia adelante. Esto des engatillara el marcador.
2. Remueva el Barril (54), simplemente desatornille el Barril del Recibidor, y para reinstalar, solo dele vuelta en sentido a las agujas del reloj para que enrosque en el Recibidor.
3. Remueva la parte izquierda del Mango (22) o la parte Derecha del Mango (18), remueva los dos Tornillos (14) de cada uno de los mangos. Re- ensamble usando los Tornillos que unen los Mangos al Recibidor.
4. Para remover el Codo de Alimentación (9), desatornille la Tuerca-pulgar (10) de la parte derecha del recibidor. El broche-C (16) mantiene la Tuerca-pulgar de que se afloje del Codo de Alimentación. El codo de alimentación se descuelga hacia abajo y las aletas del fondo sobresalen en las ranuras del la mitad Derecha del Recibidor (1) El Tornillo (11), Arandela Plana (17) y Tureca (12) son utilizadas para sostener la Tolva

Figura 6: Codo de Alimentación.

E S P A Ñ O L

de munición en el Codo de Alimentación. Reemplácela solo si es necesario. No haga el re-ensamble en sentido invertido.

5. Deje sobre una mesa de trabajo su marcador con el lado derecho hacia arriba. Use la llave allen que esta incluida para dar vuelta al Tornillo de Velocidad (51) debe darle vuelta hasta que entre en su totalidad. Luego separe las dos Mitades del Recibidor (1 Y 2) mediante la remoción de los tres Tornillos (largos, 25), y luego los cuatro Tronillos (26) mas cortos para que finalmente remueva le Tronillo (19). Sostenga las ocho Turecas (15) ya que estas se agarran desde la Mitad Derecha del Recibidor. Con mucho cuidado levante la mitad Izquierda del Recibidor para tener acceso a la parte interna.


Figura 7: Instalación correcta del Acople de Enganche en la mitad derecha del recibidor.

6. Si el Acople de Enganche (8) requiere ser reemplazado, remuévalo desde la Mitad Derecha del Recibidor. Coloque un Acople de Enganche nuevo en la mitad derecha del Recibidor siguiendo la orientación que puede ver en la figura 7 (ítem en circulo).
7. Remueva el Tornillo (23) desde la ASA (29). Deslice el ASA desde el pasador en la Mitad Derecha del Recibidor. Asegúrese de mantener control sobre las Tuercas (30). Si es necesario, se puede remover el ASA de la Línea de Gas (21). Use cinta de teflón sobre las roscas para ensamblar.
   NOTA: No remueva la línea de gas de los acoples a menos que tenga un escape o necesite cambiar la válvula. Si usted la remueve, usted necesitara cinta de teflón para reinstalarla. Con mucho cuidado inicie con su mano la rosca. No aplique demasiada fuerza sobre las partes cuando ensamble. Para remover la Línea de Gas desatorníllela del Cuerpo de la Válvula (43).

La Válvula

Instrucciones de Desensamble:

1. Remueva el Tapón Posterior Cubierta (56), y remueva el Tapón Posterior (57).
2. Remueva el Pasador Guía (33) y el Resorte Compresión (32). Estas partes deben ser retiradas antes que el Tornillo Trasero pueda ser removido.
3. Desconecte el Brazo Conector (36) desde la parte Trasera (35) y la Frontal (49) Tornillos.
4. Deslice el Tornillo Frontal fuera del Tubo de Potencia (48) y revise los empaques. Limpie y aplique aceite al empaque, o si lo ve dañado cámbielo por un nuevo. Haga lo mismo con el Empaque Trasero.
5. Remueva el Tornillo Trasero del Mango (53) desde el Tapón del Tornillo Trasero (52).
6. Si es necesario remover la válvula, use una llave para en desenroscar la Línea de Gas en forma muy lenta. Una vez que ya removió el acople, desenrosque los dos Tornillos de Seguridad de la Válvula (13) desde la parte derecha del Recibidor. La Valvula (43) se deliza hacia afuera por la parte tracera del Tubo de Potencia. Asegurese de organizar las partes sobre una mesa de trabajo. Inspeccione y limpie el exterior de todos los ensambles.
   NOTA: Revise los dos empaques externos de la Válvula (58) y si están en mal estado, reemplácelos con unos nuevos. Si los empaques están dañados, el marcador

no funcionara correctamente.

7. Inspecione y lubrique estas partes internas del ensamble:
    - **Empaque Frontal** (34)
    - **Empaque Posterior** (58, ver Figura 8)
    - **Brazo Conector** (36)
    - **Resorte del empuje** (32) y **Pasador Guía** (33)
8. Inspeccione y lubrique el Empaque del Barril (38) y el empaque de la válvula del cilindro con unas pocas gotas de aceite.

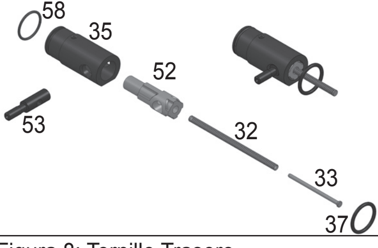


Figura 8: Tornillo Trasero

Reensamble:

1. Reinstale la válvula dentro del Tubo de Potencia. Inserte la Válvula limpia y enaceiteda dentro del Tubo de Potencia y alinee los agujeros de la Válvula y el Tubo de Potencia. Aplique la cinta de teflón o la pasta sobre las roscas del acople de la línea de Gas y con cuidado enrósquela dentro de la válvula. Apriete con una llave (no aplique mucha fuerza para no alterar las roscas de las partes). Elimine los excesos de pasta.

2. Reinstale el Tubo de Potencia/Valvula dentro del Recibidor. Aliniee los agujeros del Tubo de Potencia con los que vera en la parte Derecha de la Mitad del Recibidor. Aplique pegante rojo Loctite¬™ #271 en las roscas para sellar los dos Tornillos de la Válvula (13) y apriete – sin aplicar demasiada fuerza sorbre los tornillos pare evitar dañar las roscas.

El Gatillo

Instrucciones de Desensamble:

1. Jale el Gatillo (59) y Deslice el Gatillo de Retorno (60) de los dos Pasadores dobles (20). Los pasadores permanecerán en la mitad derecha del recibidor.

2. Hay un resorte (61) entre el Gatillo y el Gatillo de Retorno. Asegúrese de mantenerlo y el otro resorte (con el mismo numero, localizado en el frente del gatillo, no se muestra en la Figura 9).

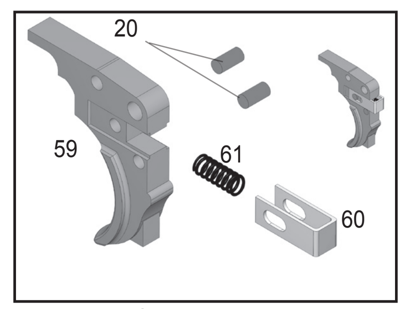
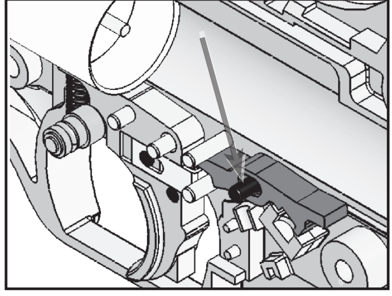


Figura 9: El Gatillo es Jalado desde la mitad derecha del recibidor.

3. Cuando re-ensamble el Gatillo y el cierre, asegúrese que le Pasador Doble del Cierre negro (4) esta en la ubicación (flecha en la Figura 10.) El pasador negro muy rígido y es realmente importante que sea colocado en


Figura 10: El pasador negro es mas duro y debe ser instalado en la posición que se muestra.

ESPAÑOL

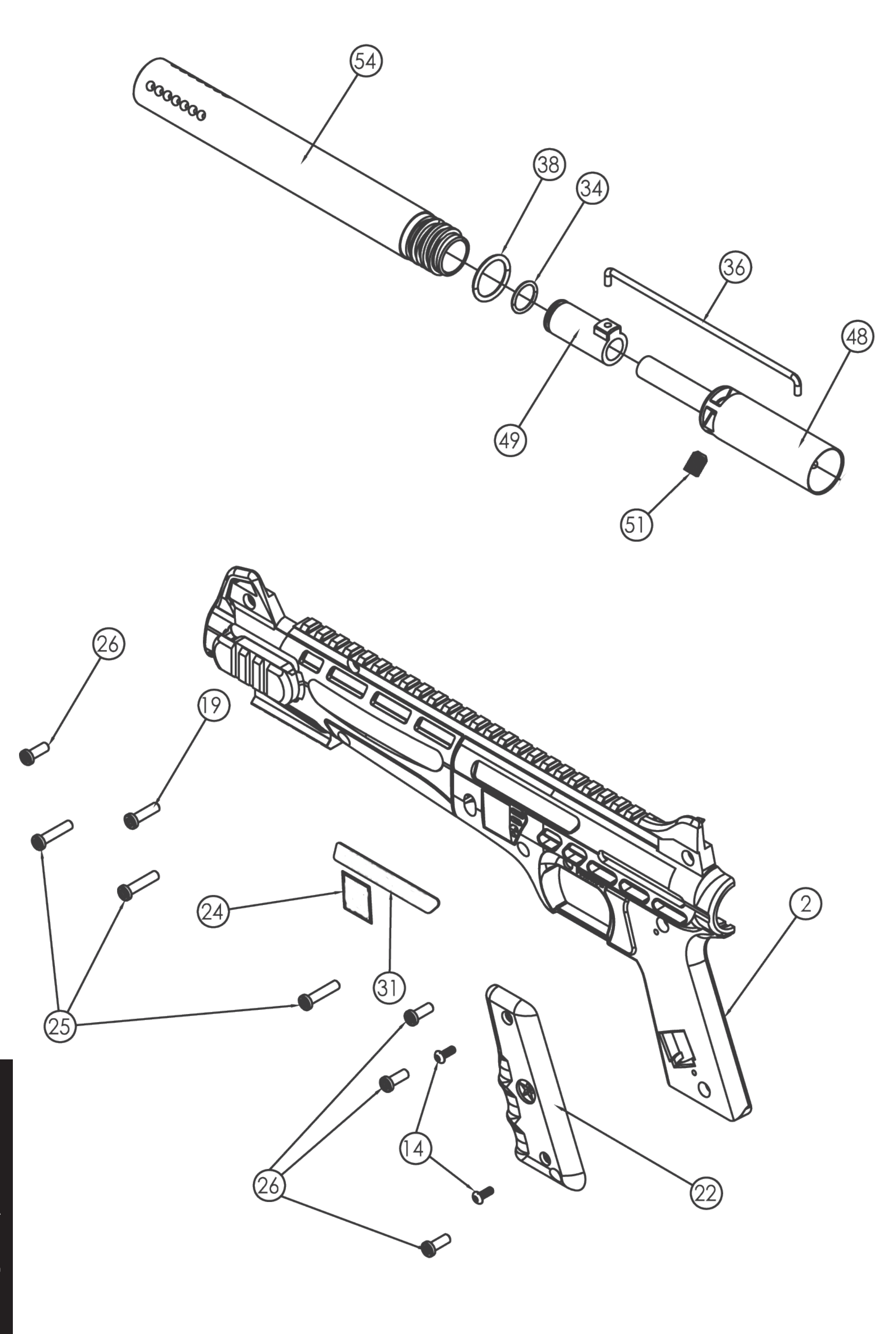
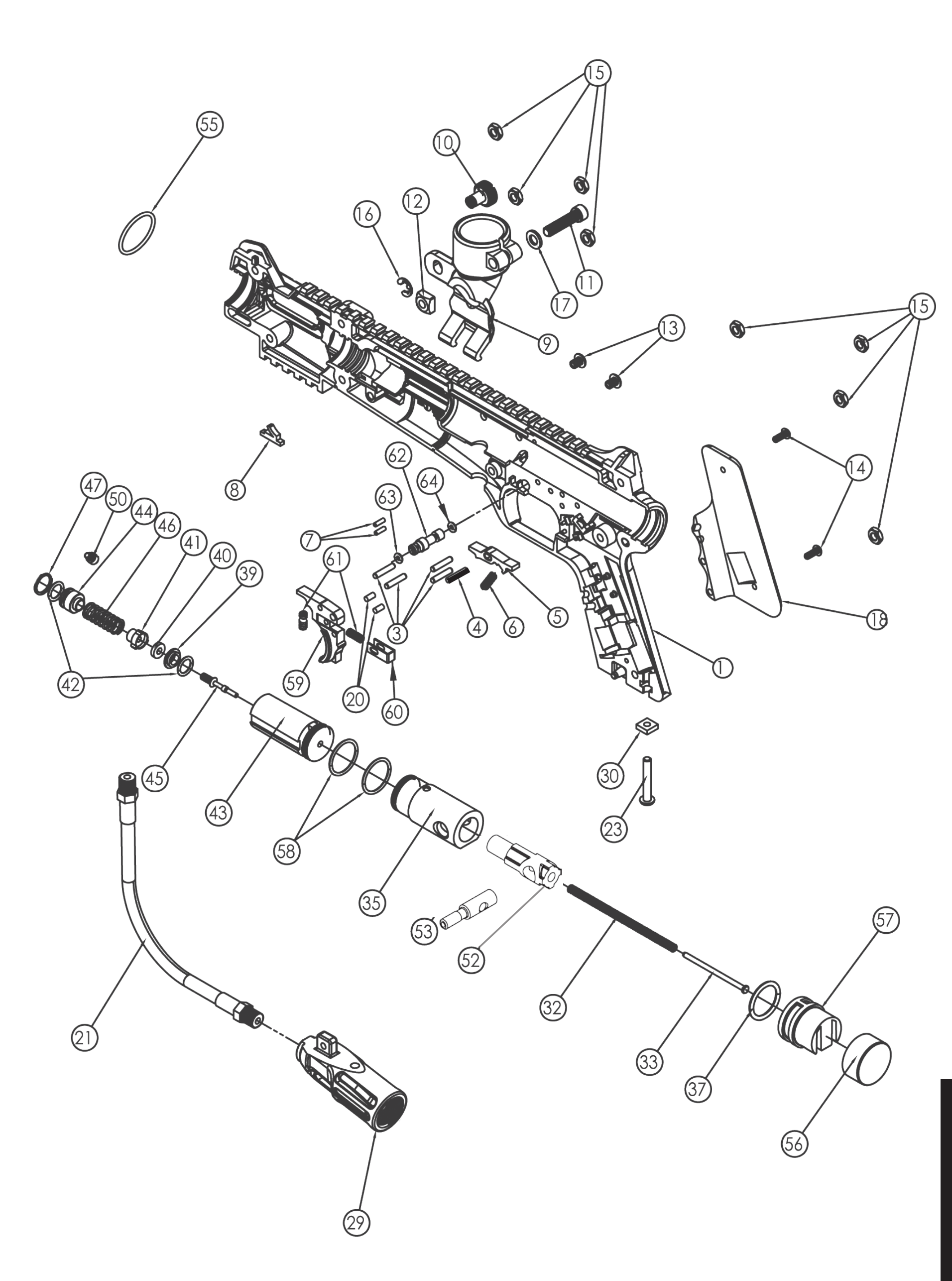

54
38
34
36
48
49
51
26
19
24
31
25
2
14
26
22

Diagrama de Partes



ESPAÑOL

Tango One Lista de Partes			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTIÓN
1	1	TA06053	Mitad Recibidor Derecho
2	1	TA06052	Mitad Recibidor Izquierdo
3	4	98-33	Pasador Doble del Recibidor
4	1	CA-36	Pasador Doble del Cierre (Negro)
5	1	02-35	Cierre
6	1	TA02036	Resorte Cierre
7	2	TA02021	ACT Pasador Guía del Brazo Conector
8	1	FA-18	Acople de Enganche
9	1	TA06051	Codo Alimentación
10	1	TA06059	Tuerca de seguro Codo Alimentación
11	1	PL-42C	Tornillo, ¼-20 x 1” SHCS
12	1	PL-42D	Tuerca, ¼-20 Cuadrada (Negra)
13	2	98-26	Tornillo, 10-32 x ¼” BHCS
14	4	CA-02A	Tornillo, 6-32 x ⅜” BHCS
15	8	9-PA	Tuerca, Hex 10-32 (Negra)
16	1	TA06047	Tornillo de Seguridad C-Clip
17	1	98-45	Arandela Plana M6 (Negra)
18	1	TA05004	Mango Dividido Derecho
19	1	98-01A	Tornillo, 10-32 x 0.675”
20	2	98-19	Pasador Doble Retorno
21	1	98-09C	Línea de Gas, #4 x 7⅞ ”
22	1	TA06003	Mango Dividido, Izquierdo
23	1	TA06048	Tornillo, 10-32 x 1.1875” BHCS
24	1	TA06064	Joya del TPN
25	3	TA06015	Tornillo, 10-32 x 0.840” LHSHCS
26	4	TA09919	Tornillo, 10-32 x 0.500” LHSHCS
29	1	TA06049	Adaptador Suministro de aire (ASA)
30	1	CA-08B	Tuerca, 10-32
31	1	TA06063	TANGO ONE placa de identificación

Tango One Lista de Partes			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTIÓN
32	1	CA-14	Resorte de la Impulsión
33	1	CA-15	Pasador Guia
34	1	SL2-4	Empaque, Tornillo Frontal
35	1	TA02011	Tornillo Trasero
36	1	TA01016	Brazo Conector
37	1	98-57	Empaque Tapón Posterior
38	1	98-40	Empaque, Barril
39	1	CA-27	Tapón de válvula
40	1	PA-28	Tronco Válvula cubierta de selle
41	1	CA-29	Cubierta válvula
42	2	SL2-25	Empaque Tapón de la válvula
43	1	98-25N	Cuerpo Válvula
44	1	98-56	Enchufe válvula
45	1	CA-30N	Tronco válvula
46	1	98-32	Resorte Compresión
47	1	PA-31A	Anillo seguro a presión
48	1	98-21NR	Tubo de potencia
49	1	02-17	Tornillo frontal
50	1	TA05021	Tapón tubo de potencia
51	1	02-22	Tornillo ajuste velocidad
52	1	TA05005	Tapón Tornillo posterior
53	1	98-13	Tornillo posterior mango
54	1	TA06046	Barril
55	1	TA06060	Empaque Funda Barril
56	1	TA06017	Cubierta Tapón Posterior
57	1	TA06006	Tapón Posterior
58	2	98-12A	Empaque Valvula/ posterior
59	1	98-36A	Gatillo
60	1	98-18	Deslice Gatillo Regreso
61	2	98-20	Resorte
62	1	98-37N	Pasador seguridad
63	1	98-55	Empaque seguridad (Rojo)
64	1	FA-07	Empaque seguridad (Negro)

ESPAÑOL

esta posición.

Solución a Problemas

- **Problema** — Marcador dispara con muy corto alcance.
  Causa — No tiene suficiente gas en el sistema.
  Solución — De vuelta al Calibrador de Velocidad para aumentarla, y pruebe de nuevo. Repita lo mismo si es necesario.
- **Problema** — El alcance del Marcador este demasiado largo.
  Causa — Esta entrando demasiado aire en el sistema.
  Solución — De vuelta al control de velocidad para disminuir la velocidad, pruebe. Repita si es necesario.
- **Problema** — Hay escape de gas alrededor del cilindro o en la conexión.
  Causa — El empaque del cilindro de aire/CO2 esta desgastado o dañado.
  Solución — Reemplace el empaque en el cilindro de aire/CO2.
- **Problema** — Hay una fuga menor de gas.
  Causa — El empaque de la válvula esta desgastado o dañado.
  Solución — Reemplace el empaque de la válvula o regrese la válvula para ser cambiada por una nueva.
- **Problema** — La bolas de pintura caen dentro del barril.
  Causa — Desgaste o daño en el Acople de Enganche (8).
  Solución — Reemplace el Acople de Enganche.

Especificaciones

Modelo	TIPPMANN® Tango One™
Calibre	.68
Acción	Semi- Automática
Fuente de Poder	Neumática
Suministro de Aire	Aire comprimido,Nitrógeno,o CO2
Capacidad Tolva de Munición	188 Bolas de pintura
Alimentador	Sistema de alimentación por gravedad
Rata de disparo	8 bolas de pintura por segundo
Gatillo	Mecánico
Longitud Estándar del Barril	9.5” / 24.1 cm
Longitud (con el barril, no cilindro)	19.75” / 50.17 cm
Rango de Efectividad	150+ pies / 45.72+ metros
Peso	3.25 lbs / 1.5 kg
Terminados	Recibidor y ASA Barril Anodizado

Velocidad – Siempre mida la velocidad de su marcador antes y después de jugar paintball y nunca dispare usando velocidades que excedan los 300 pies/ 91.44 metros por segundo (ver instrucciones para ajuste de velocidades).

Informacion de Garantia y Reparacion

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann") esta comprometida con productos de calidad para paintball y destacado servicio. En una improbable eventualidad que se presente algun problema con este marcador ("Marcador") para paintball Tippmann y / o accesorios ("Accesorios") el personal de servicio al cliente de Tippmann estan disponibles para asistirle. Para servicio al cliente y/o otra informacion, porfavor contacte:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Registro de Garantia

Para activar la Garantia Limitada de su Marcador, usted debe registrar su Marcador durante los treinta (30) dias apartir de la fecha de su compra, mediante: registro en linea en www.tippmann.com.

La Garantia Limitada para Accesorios Tippmann no requiere de registro o activacion; cuando usted realiza la el registro de su Marcador, ya ha activado la garantia de los Accesorios.

Garantia Limitada

Tippmann le garantiza al comprador original que hará todo tipo de repaciones o reemplazos necesarios para corregir algún defecto en los materiales o mano de obra sin costo, en su Marcador por un periodo de uno (1) años desde la fecha de su compra. Es mas Tippmann le garantiza al comprador original que hará toda reparación necesaria o reemplazos necesarios para corregir defectos en partes o mano de obra, sin costo para usted, Para Accesorios Tippmann por un periodo de noventa (90) días desde el día de la compra. Todo lo que Tippmann le pide es que haga el mantenimiento apropiado y cuide su Marcador y sus Accesorios (colectivo, el "Producto") y que usted tiene garantía de reparación realizada por Tippmann o por centros de servicio técnico certificados por Tippmann.

Esta Garantía Limitada no puede ser transferida y no cubre daños o defectos a los Productos causados por (a) mantenimiento inadecuado, (b) alteraciones o modificaciones; (c) reparaciones no autorizadas; (d) accidentes; (e) abuso o uso inadecuado; (f) descuido o negligencia; y / o (g) desgaste normal o ruptura.

Tippmann no autoriza a ninguna persona o representantes para asumir o garantizar algún tipo de garantía u obligación con la venta de este Producto.

ESTA ES LA UNICA GARANTIA EXPLICITA DADA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; CUALQUIER OTRA U OTRAS GARANTIAS EXPRESADAS SON RECHASADAS. LAS GARANTIAS IMPLICITAS PARA COMERCIALIZACION Y APTITUD PARA UN PROPOSITO PARTICULAR SON LIMITADAS A LA APLICABILIDAD DEL PERIODO DE LA GARANTIA LIMITADA POR EL PERIODO ESTABLECIDO Y NINGUNA GARANTIA EXPRESADA O IMPLICITA, DEBE APLICARSE DESPUES DE LA EXPIRACION DE DICHO PERIODO.

Algunos estados o naciones no permiten limitaciones en la duración de garantías implícitas,

de tal manera la limitación de arriba puede que no se aplique en su caso.

La única y exclusiva responsabilidad de Tippmann y/o sus distribuidores autorizados bajo esta Garantía Limitada debe ser para reparaciones o reemplazo de cualquier parte o ensamble que este defectuoso en sus materiales o en mano de obra. TIPPMANN NO SERA RESPONSABLE POR, Y CON SU RENUNCIA EXPLICITA, POR ALGUNA CONSECUENCIA DIRECTA O INDIRECTA O DAÑOS SECUNDARIOS (“ DAÑOS” COLECTIVOS) COMO COSECUENCIA DE LA VENTA O USO DE, O SU INHABILIDAD DE USAR ESTE PRODUCTO. NINGUN PAGO O COMPENSACION SE OTORGARA EN CASO DE DAÑOS REALIZADOS, INCLUYENDO LESIONES PERSONALES O PROPIEDAD O PERDIDAS ECONOMICAS QUE SE PUEDA INCURRIR O SOSTENIDO POR RAZONES DE LA FALLA DE ALGUNA PARTE O ENSAMBLE DE ESTE PRODUCTO.

Algunos estados y naciones no permiten la exclusión o la limitación de daños ocasionales o como consecuencia, entonces la limitación de arriba o la exclusión no se pueda aplicar en su caso. Esta garantía le da unos derechos legales específicos, y usted podría también tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una nación a otra.

Reparaciones con Garantia y sin Garantia

Cuando enviar este Producto a Tippmann por garantia o repacion sin garantia:

1. Si usted tiene partes en su Marcador que se adquirieron después de compra, por favor pruebe su Marcador con partes originales antes de enviar el Marcador para servicio o reparación.
2. Siempre descargue y remueva el suministro de aire/CO2 de su Marcador. No envíe el cilindro suministro de aire/CO2 si no esta completamente vacio.
3. Envíe el Producto a la dirección de Tippmann identificada arriba.
4. Usted debe prepagar el costo de envío y sellos postales.
5. Suministre la fecha de compra de su Producto.
6. Brevemente describa que tipo de reparación requiere.
7. Incluya su nombre, dirección y telefono en el cual podemos hablarle durante horas de oficina, si es posible.

Tippmann hace todo lo posible para poder completar la reparación necesaria en 24 horas desde su recibo. Tippmann le enviara el Producto via UPS regular por tierra. Si usted desea Regular por tierra. Si usted desea recibirla más rápidamente que el servicio regular por tierra, usted puede solicitar envío de ENTREGA AEREA Al DIA SIGUIENTE UPS O SEGUNDO DIA UPS, pero usted deberá pagar el costo adicional por este servicio, por tal razón debe incluir el número de su tarjeta de crédito con fecha de expiración. Haremos el cargo de la diferencia a su tarjeta de crédito